

BENQ

MP620 / MP720 / MP720p

Digitalni Projektor

Mainstream Series

Korisničko uputstvo

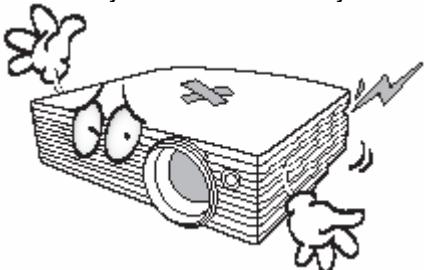
Dobrodošli

① Važne sigurnosne upute

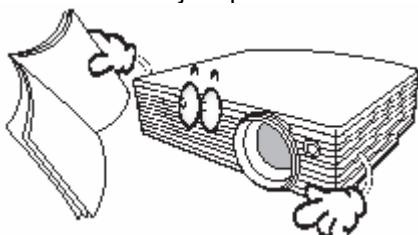
Vaš BenQ projektor je dizajniran i testiran prema najnovijim standardima sigurnosti u opremi informacionih tehnologija. Ipak, za osigurati bezbjedno korištenje proizvoda, veoma je važno slijediti uputstva spomenuta u ovom priručniku kao i oznake na proizvodu.

OPREZ

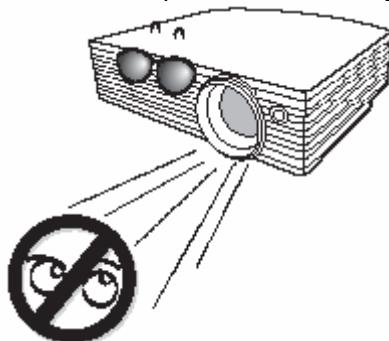
- **Da izbjegnete strujni udar, ne otvarajte projektor.** Unutar nema dijelova za servisiranje



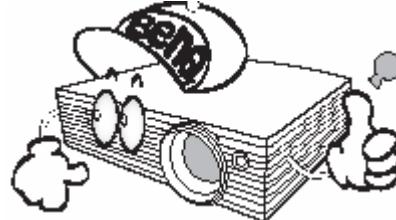
- **Molimo da pročitate ovo uputstvo prije početka rada sa projektorom.** Sačuvajte uputstvo.



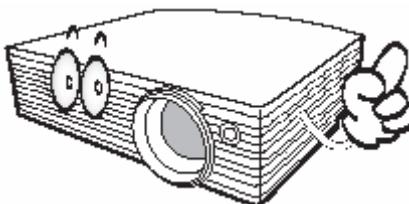
- **Ne gledajte izravno u projektor za vrijeme rada.** Jak svjetlosni snop može prouzročiti oštećenje očiju.



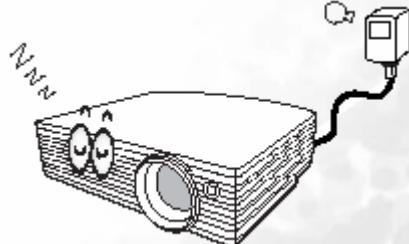
- **Povjerite servisiranje kvalificiranom servisnom osoblju.**



- **Uvijek otvorite poklopac objektiva kad je uključena lampa projektorja.**

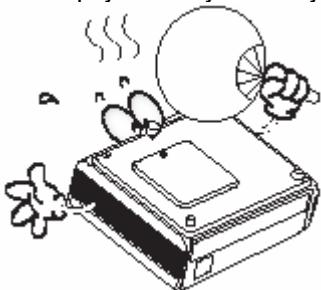


- U nekim zemljama napon NIJE stabilan. Ovaj projektor je dizajniran za siguran rad u naponskom opsegu od 100 – 240 volti izmjenične struje, ali može da ne radi ispravno ukoliko nestane struje ili se desi oscilacija u naponu +/- 10%. **U područjima gdje napon mreže oscilira ili se prekida napajanje, preporuka je priključiti projektor na stabilizator napona, zaštitu od prenapona ili na neprekidno napajanje (UPS).**

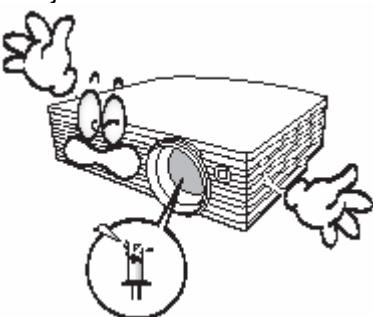


Sigurnosna uputstva

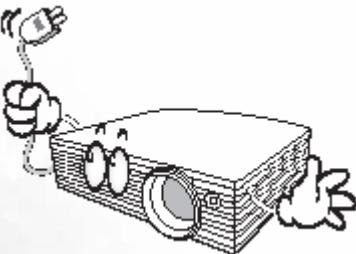
1. Za vrijeme rada, lampa postaje ekstremno vruća. Ostavite projektor da se ohladi 45 minuta prije vađenja ili zamjene lampe.



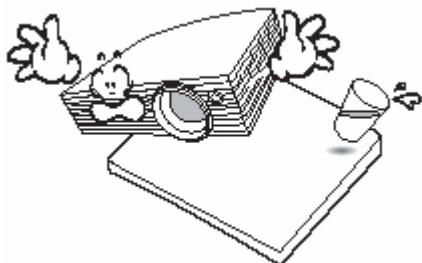
2. Ne upotrebljavajte lampu izvan opsega njenog trajanja. Upotrebotom lampe u takvim uvjetima riskirate njeno pucanje u rjetkim slučajevima.



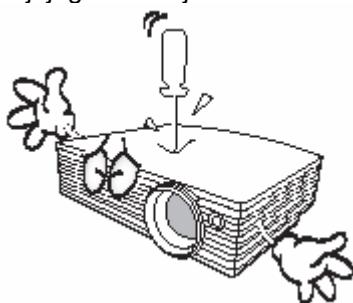
Nikada ne mijenjajte sklop sa lampom niti bilo koju drugu komponentu, dok projektor nije isključen iz napajanja.



4. Ne postavljajte ovaj proizvod na nestabilnu površinu postolja ili stola. Projektor može pasti i izbiljno se oštetiti.



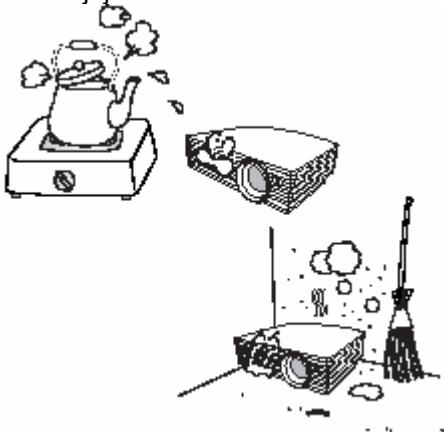
5. Za smanjiti rizik od električnog udara, ne rastavljajte uređaj. Ako je potrebna popravka, odnesite ga kvalificiranom tehničaru. Neispravno sastavljen uređaj može izazvati kvar projekتورa ili električni udar prilikom daljnog korištenja.



Sigurnosna uputstva (Nastavak)

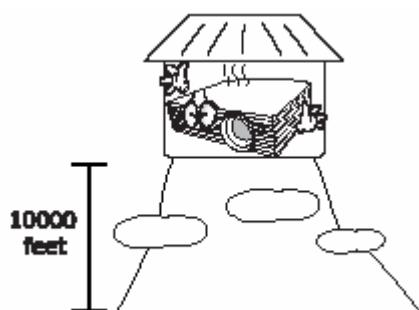
6. Ne postavljate ovaj projektor u bilo koju od navedenih okolina.

- Prostore sa slabom ventilacijom. Ostavite najmanje 50cm razmaka između zida i slobodan protok zraka oko projektor-a.
- Lokacije gdje temperatura postaje visoka, kao u unutrašnjosti automobila sa zatvorenim staklima.
- Lokacije sa visokom vlagom, prašinom ili dimom cigareta koji može zaprljati optičke dijelove, skraćujući vijek projektor-a i zatamnjujući sliku.



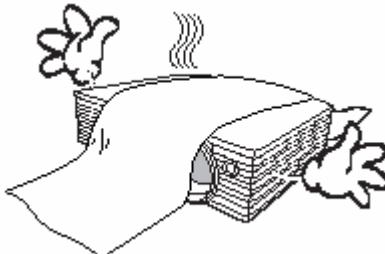
- Lokacije blizu požarnog alarma.
- Lokacije sa ambijentalnom temperaturom iznad 40°C.
- Lokacije nadmorske visine veće od 10000 stopa.

Nikada ne mijenjajte sklop sa lampom niti bilo koju drugu komponentu, dok projektor nije isključen iz napajanja.



7. Ne blokirajte otvore za ventilaciju.

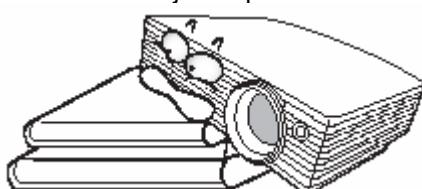
- Ne postavljajte uređaj na mekane površine.
- Ne pokrivajte uređaj krpom ili drugim pokrivalom.
- Ne stavljate lako zapaljive stvari u blizinu.



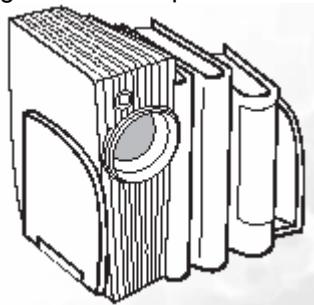
Ako su ventilacijski otvori ozbiljno ometani, pregrijavanje unutar projektor-a može rezultirati požarom.

8. Uvijek postavite projektor na ravnu, horizontalnu površinu za vrijeme njegovog rada.

- Nemojte ga koristiti ako je kut lijevo/desno veći od 10 stupnjeva, niti više od 15 stupnjeva naprijed/nazad. Korištenje projektor-a u opisanim uvjetima može izazvati kvar ili oštećenje lampe.

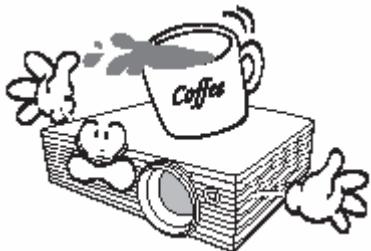


9. Ne ostavljate projektor okomito. Ovo bi moglo dovesti do pada i oštećenja uređaja.



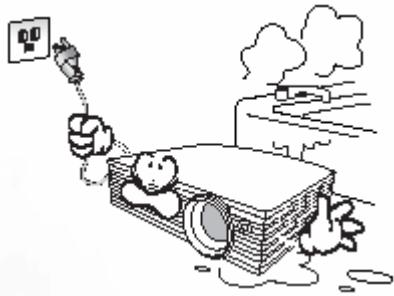
Sigurnosna uputstva (Nastavak)

10. Nemojte stati na projektor niti stavljati stvari na njega. Pored vjerojatnog fizičkog oštećenja može doći i do moguće pozljede.



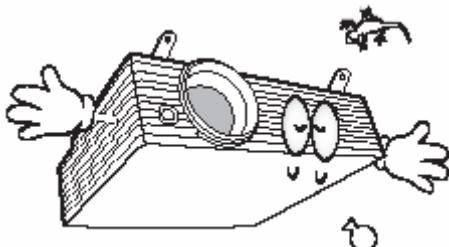
11. Ne blokirajte projekcioni objektiv bilo kakvim predmetima dok je u radnom stanju jer to može izazvati pregrijavanje i deformisanje, pa čak i požar. Za privremeno isključenje lampe, pritisnite **Blank** na projektoru ili daljinskom upravljaču.

12. Ne stavljate tečnost blizu projektor-a. Prosuta u projektor, tečnost će izazvati kvar. Ako se projektor pokvasi, odspojite ga sa napajanja i pozovite servis.



13. Ovaj projektor ima sposobnost projiciranja invertirane slike za montažu na strop.

☞ Molimo da za montažu na strop koristite originalni BenQ pribor i osigurate da je dobro instaliran.



14. Kad je projektor u radu, možete osjetiti topli zrak koji izlazi iz otvora za ventilaciju. Taj fenomen je normalan i nije predmet kvara na proizvodu.

② Uvod

Osobine projektor-a

Projektor integrira mašinu visokih optičkih performansi i korisničko sučelje da pruži pouzdanost i jednostavno korištenje.

Projektor nudi slijedeće osobine:

- Odabranje funkcije zaštićene lozinkom
- Odabir funkcije brzog hlađenja za smanjenje vremena hlađenja projektor-a.
- Kompaktan i portabilan uređaj
- Visokokvalitetni zum objektiv
- Automatsko podešavanje putem pritiska na jedan taster za prikaz najboljeg kvaliteta slike
- Digitalnu Keystone korekciju za ispravak izobličene slike
- Podesivi balans kolora za podatke / video prikaz
- Lampu ultra visokog osvjetljenja
- Sposobnost prikaza 16.7 miliona boja
- Izbornik na ekranu u više svjetskih jezika
- Preklapanje normal i Economic načina rada za smanjenje potrošnje struje
- Ugrađen zvučnik pruža mono audio kad je uključen zvuk
- Snažnu AV funkciju za dobivanje visokokvalitetne AV slike
- Kompatibilnost sa HDTV

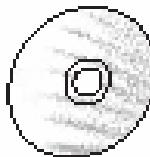
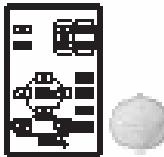
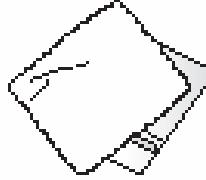
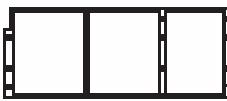
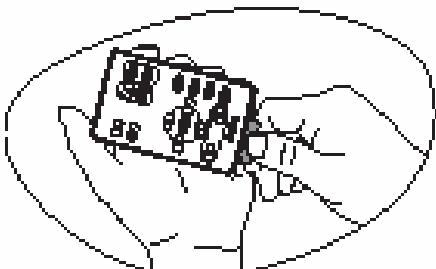
 **Vidljivo osvjetljenje projicirane slike će se razlikovati u ovisnosti od uvjeta osvjetljenja okoline, odabranog ulaznog izvora, postavke kontrast / osvjetljenje i direktno je proporcionalno razmaku projekcije.**

Osvjetljenje lampe će slabiti vremenom i može se razlikovati od tvorničkih specifikacija. To je normalno i očekivano ponašanje.

Sadržaj paketa

Projektor se isporučuje sa kablovima potrebnim za spajanje na PC i video uređaj. Pažljivo raspakirajte i provjerite da imate sve stavke prikazane dole. Ako nedostaje neka od stavki, molimo da se obratite na mjesto kupnje.

 **Priloženi pribor će odgovarati Vašem regionu i može se razlikovati od ilustracije.**

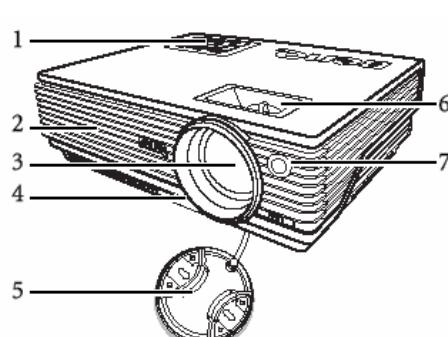
			
Projector	Soft carry case	User's manual	User's manual CD
			
Quick start guide	Remote control with battery	Cleaning cloth	Replacement filter
			Izvucite zalistak prije korištenja daljinskog upravljača.
VGA cable	USB cable	Power cord	

Opcijski pribor

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Macintosh adapter | 4. Komponentni video na VGA (D-Sub) |
| 2. 230W modul lampe | 5. Konektor RS 232 |
| 3. Pribor za montažu na strop | 5. Wireless modul |

Pogled na projektor

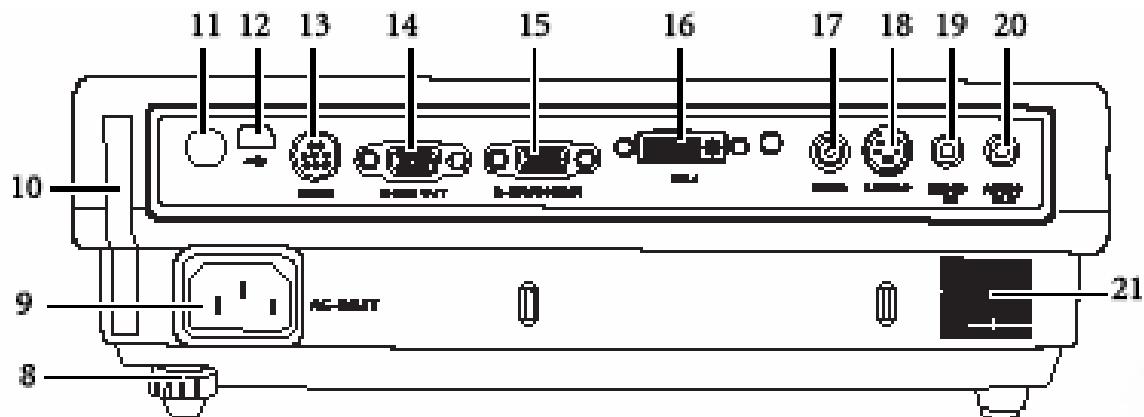
Sprijeda / odozgo



1. Vanjski kontrolni panel (Pogledati "Eksterni kontrolni panel" na strani 9 za dalje pojedinosti)
2. Rešetka za ventilaciju
3. Projekcioni objektiv
4. Gumbovi za podešenje prednje strane
5. Poklopac objektiva
6. Prsten fokusa i prsten zuma
7. Prednji infracrveni senzor.

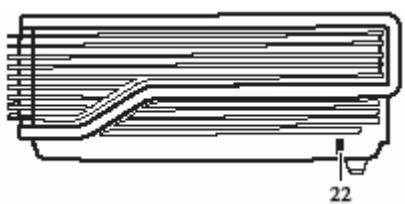
Zadnja strana

Pogledajte "[Povezivanje](#)" na strani 18 za pojedinosti o priključenju raznih vrsta opreme.



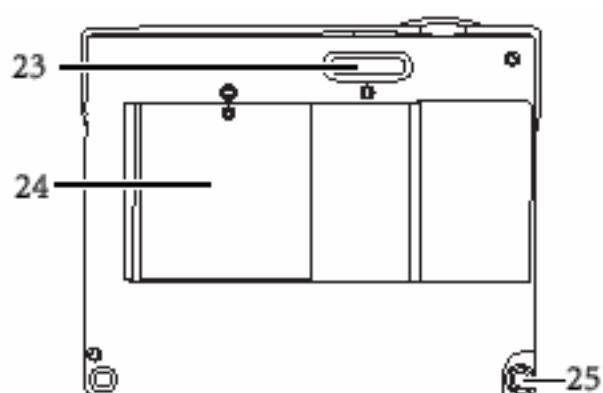
- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 8. Stražnje podesive nožice | 15. RGB (PC) komponentni video ulaz |
| 9. Priklučak za AC napajanje | 16. DVI-i priključak za ulaz signala |
| 10. Kučište filtera | 17. Video priključak |
| 11. Infracrveni senzor | 18. S-Video priključak |
| 12. USB priključak | 19. Audio ulazni priključak |
| 13. Upravljačko sučelje RS 232 | 20. Audio izlazni priključak |
| 14. RGB izlazni signalni priključak | 21. Zvučnik |

Pogled sa strane



22. Kensington slot protiv krađe.

Donja strana



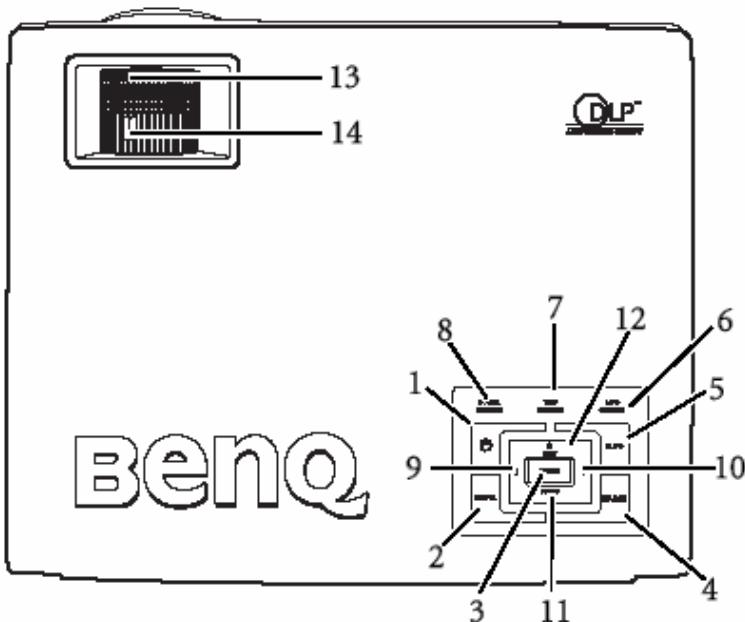
23. Prednja podešiva stopa

24. Poklopac lampe

25. Zadnje podešive stope

Upravljači i funkcije

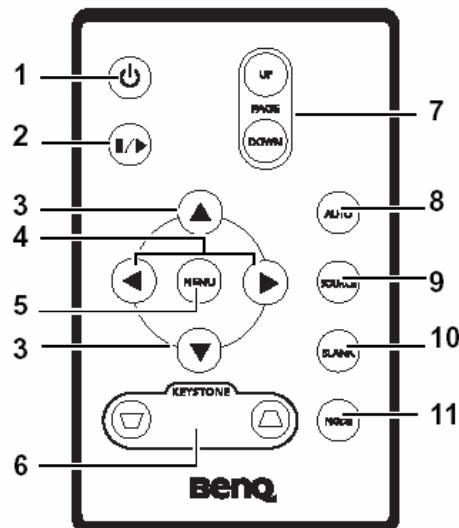
Vanjski upravljački (kontrolni) panel



1. **Power** (Pogledati "Uključivanje" na strani 25 i "Isključivanje" na strani 30 za više pojedinosti.)
Uključuje i isključuje projektor.
2. **Blank** (Pogledati "Skrivanje slike" na strani 29 za više pojedinosti.)
Koristi se za skrivanje slike, ekran se potamni. Pritisnite bilo koji taster za povratak slike na ekran.
3. **Mode** (Pogledati "Način primjene" na strani 33 za više pojedinosti.)
U ovisnosti od odabranog ulaznog signala, postoji nekoliko opcija za raspoložive postavke.
Kad je instaliran modul za bežično povezivanje (Wireless) pojavljuje se Wireless Connection izbornik, pritiskajte ovaj taster za promjene između LAN, IEEE802.11a i IEEE.802.11b/g. (Ovaj modul možete nabaviti u mreži dealera BenQ-a.)
4. **Source** (Pogledati "Preklapanje ulaznog signala" na strani 29 za više pojedinosti.)
Sekvencijalno odabiranje ulaznog signala RGB, Komponentni video, S – Video ili Video.
5. **Auto** (Pogledati "Automatsko podešavanje slike" na strani 27 za više pojedinosti.)
Automatsko određivanje najboljeg odnosa za prikidanu sliku.
Kad je instaliran modul za bežično povezivanje (Wireless) pojavljuje se Wireless Connection izbornik, odabran je IEEE802.11a, pritisnite ovaj taster za traženje pouzdanog kanala. (Ovaj modul možete nabaviti u mreži dealera BenQ-a.)
6. **Lamp Indicator Light** (Pogledati "Indikatori" na strani 47 za više pojedinosti.)
Indicira stanje lampe. Svjetli ili trepti ako se pojavi problem sa lampom.
7. **Temperature warning lamp** (Pogledati "Indikatori" na strani 47 za više pojedinosti.)
Trepti crveno ako se projektor pregrijava.

8. **Power indicator light** (Pogledati "Indikatori" na strani 47 za više pojedinosti.)
Svijetli ili tretpti za vrijeme rada projektor-a.
9. **◀ Left** (Pogledati "Kingstone korekcija" na strani 28 za više pojedinosti.)
10. **▶ Right** (Pogledati "Kingstone korekcija" na strani 28 za više pojedinosti.)
Kad nije aktiviran izbornik na ekranu, #9 i #10 funkcije služe kao -/+ tasteri.
11. **Menu** (Pogledati "Korištenje izbornika" na strani 32 za više pojedinosti.)
Uključuje upravljački izbornik na ekranu
- 12. ▲ Exit**
Napušta izbornik i smjesta promjene.
13. **Focus ring** (Pogledati "Fino podešavanje veličine i jasnoće slike" na strani 28 za više pojedinosti.)
Podešava fokus projicirane slike.
14. **Zoom ring** (Pogledati "Fino podešavanje veličine i jasnoće slike" na strani 28 za više pojedinosti.)
Podešava veličinu slike.

Daljinski upravljač

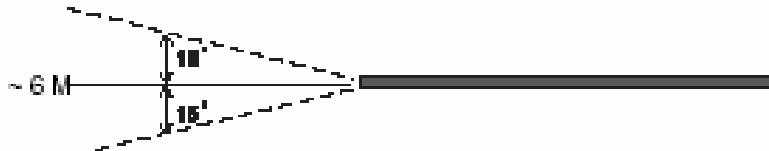


15. **Power** (Pogledati "Uključivanje" na strani 21 i "Isključivanje" na strani 26 za više pojedinosti.)
Uključuje i sključuje projektor.
16. **|| Freeze**
Kad se pritisne ovaj taster slika se "zaledi". Na ekranu se pojavljuje ikona || u donjem desnom kutu. Za nastavak normalnog rada, pritisnite ponovo || Freeze.
17. **▲ Up**, **▼ Down** (gore, dole)
18. **◀ Left** (lijevo), **▶ Right** (desno)
Kad je uključen izbornik na ekranu, ▲ Up, ▼ Down i ▲ Left, ▶ Right tasteri se koriste za usmjeravanje strelice na izbor željene stavke izbornika i za podešavanje.
19. **Menu** (Pogledati "Korištenje izbornika" na strani 28 za više pojedinosti.)
Koristi se za izbor željene stavke izbornika za podešavanje.
20. **Keystone** (Pogledati "Kingstone korekcija" na strani 24 za više pojedinosti.)
Ručno koriguje izobličenja slike koje nastanu kao rezultat kuta projekcije.

21. **Page Up and Down** (Pogledati "Rad sa stranicama putem daljinskog upravljača" na strani 26 za više pojedinosti.)
Kad je projektor priključen na PC, Vaš program se može upravljati putem ovih tastera što odgovara na naredbo Strana gore/ Strana dole (kao u Microsoft Power Point softveru).
22. **Auto** (Pogledati "Automatsko podešavanje slike" na strani 23 za više pojedinosti.)
Automatsko određivanje najboljeg odnosa za prikazanu sliku.
23. **Source** (Pogledati "Preklapanje ulaznog signala" na strani 25 za više pojedinosti.)
Sekvencijsko odabiranje ulaznog signala RGB, Komponentni video, S – Video ili Video.
24. **Blank** (Pogledati "Skrivanje slike" na strani 25 za više pojedinosti.)
Koristi se za skrivanje slike, ekran se potamni. Pritisnite bilo koji taster za povratak slike na ekran.

Efektivni opseg daljinskog upravljača

Infra crveni (IR) upravljački senzori su locirani na prednjem i stražnjem dijelu projektor-a. Daljinski se upravljač mora držati u kutu unutar 30 stupnjeva u odnosu na upravljački senzor projektor-a, kako bi on funkcionirao ispravno. Rastojanje između daljinskog upravljača i senzora ne bi trebalo prelaziti dužinu od 6 metara.



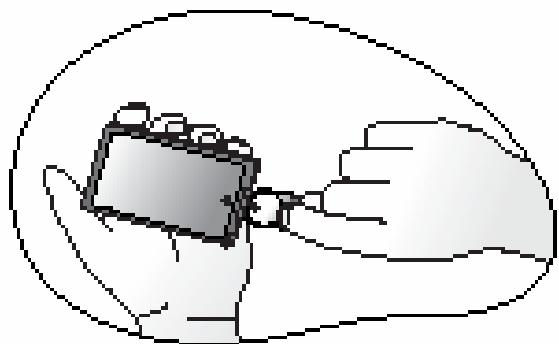
Osigurajte da nema prepreka između daljinskog upravljača i IR senzora jer one mogu prekinuti infra crveni snop.

Promjena batrije u daljinskom upravljaču

1. Izvucite nosač baterije.
2. Umetnute novu bateriju u nosač. Zapamtite da pozitivni pol baterije okrenete prema vani.
3. Gurnite nosač baterije u daljinski upravljač.



- Spriječite preveliku temperaturu i vlagu. Baterija se može oštetiti ako nije propisno zamjenjena.
- Zamijenite bateriju samo istim ili preporučenim tipom od strane proizvođača.
- Odložite staru bateriju u skladu sa instrukcijama proizvođača.
- Nikada ne bacajte bateriju u vatru. U tom slučaju, postoji opasnost ekspozije.
- Ako je baterija prazna ili nećete koristiti daljinski upravljač duže vrijeme, izvadite bateriju da spriječite oštećenje daljinskog upravljača.



③ Postavljanje Vašeg projektor-a

Izbor lokacije

Vaš projektor je dizajniran da se postavi na jednu od četiri moguće lokacije:

1. Na pod prema platnu;
2. Na strop prema platnu;
3. Na pod iza platna;
4. Na strop iza platna.

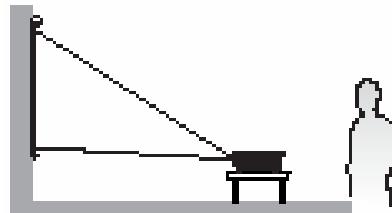
Izgled Vaše prostorije ili Vaše osobne preferencije će odrediti izbor lokacije koju ćete odabrati. Uzmite u obzir veličinu i poziciju platna, lokaciju pogodnu za priključenje projektor-a na struju, kao i poziciju i razmak do ostale opreme.

 **Ako koristite projektor sa bežičnom vezom – funkcijom, nema potrebe da brinete o kablovima. Ovo Vam pruža fleksibilnost za postavljanje projektor-a bilo gdje u prostoriji u opsegu od 20m od Vašeg notebook-a i preklapate između prezentacija na raznim notebook-ovima trenutno i bez kablova.**

Za korištenje ove funkcije, trebate instalirati BenQ wireless modul u projektor i omogućiti Vaš notebook za bežičnu konekciju. Za više detalja, molimo pogledati "Bežična konekcija" (opcija) na strani 18.

I. Na pod prema platnu

Odaberite lokaciju sa projektorom postavljenim na pod prema platnu. Ovo je najviše korišten način za pozicioniranje projektora za brzo postavljanje i portabilnost.

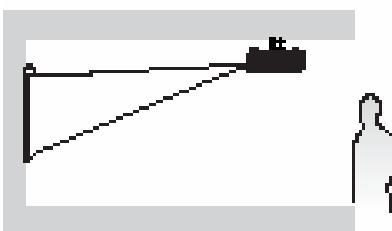


II. Na strop prema platnu

Ovo je lokacija sa projektorom okrenutim naopačke od stropa prema platnu.

Kupite originalni BenQ pribor od Vašeg prodavača za montažu na strop.

Postavite u **Advance > Mirror** izbornik nakon što uključite projektor.

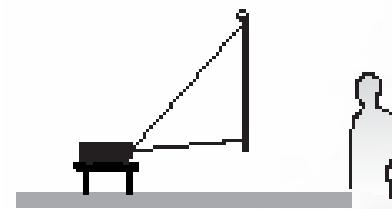


III. Na podu iza platna

Odaberite lokaciju sa projektorom postavljenim na pod iza platna.

Zapamtite da je za ovu projekciju potrebno posebno platno.

Postavite u **Advance > Mirror** izbornik nakon što uključite projektor.

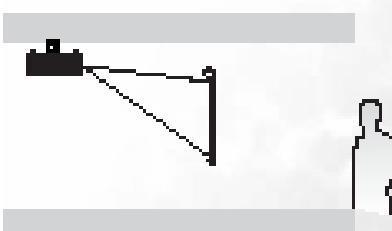


IV. Na strop iza platna

Ovo je lokacija sa projektorom okrenutim naopačke od stropa iza platna.

Zapamtite da je za ovu projekciju potreban originalni BenQ pribor za instalaciju i specijalno platno.

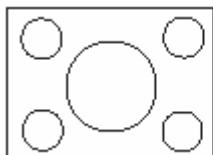
Postavite u **Advance > Mirror** izbornik nakon što uključite projektor.



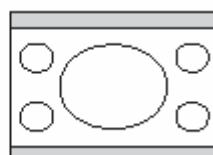
Postizanje željene veličine projicirane slike

Razmak od projekcionog objektiva do platna, postavka zuma, i video format svih faktora u projiciranoj veličini slike.

Maksimalna (prirodna) razlučljivost projektor-a je 1024x768 piksela, gdje je proporcija širina / visina 4:3. Da bi projicirali sliku u proporciji 16:9 (široki ekran), projektor može promjeniti veličinu slike i podesiti široki ekran na svoj prirodni aspekt širine. To će rezultirati proporcionalno manjom visinom slike što je ekvivalent od 75% njegove prirodne visine slike.



4:3 aspekt slike u 4:3 aspektu platna



6:9 aspekt slike sklairan na 4:3 aspekt platna

Tako, 16:9 aspekt slike neće koristiti oko 25% visine platna aspekta 4:3. Ovo će biti vidljivo kao tamne, neosvjetljene šipke na vrhu i dnu ekrana (12,5% po okomici) aspekta 4:3.

Kad određujete poziciju projektor-a, morate imati na umu namjenu i opseg aspekata ulaznih signala. Svi ulazi (različiti od kompozitnog Video sa aspektom 16:9) će biti projicirani u 4:3 opsegu i zahtijevaće 33% dodatne visine platna nego oni na 16:9.



VAŽNO: Nemojte odabratи за stalnu poziciju projektor-a baziranu na sapekt 16:9 ako ćete ikada biti u potrebi odabirati ulaz signala (različiti od kompozitnog Video sa aspektom 16:9)

Projektor uvijek mora biti postavljen horizontalno (kao na površinu stola) i pozicioniran direktno pod pravim kutom na vodoravno središte platna. Ovo sprječava izobličenje slike uzrokovano kutnom projekcijom.

Moderni digitalni projektor ne projicira sliku izravno kao stari filmski projektori. Umjesto toga, oni su dizajnirani za projekciju malo iznad kuta vodoravne pozicije projektor-a. To je zato da se mogu postaviti na stol i projicirati ispred ili iza platna postavljenog tako da je njegov donji rub iznad razine stola sa projektorom (i svi u prostoriji mogu dobro vidjeti platno).

Ako se projektor montira na strop, mora se okrenuti naopačke tako da projicira sa malim kutom prema dole.

Dijagram na strani 17 prikazuje da ovaj tip projekcije uzrokuje na donjem rubu projektirane slike vertikalni ofset od horizontalne ravni projektor-a. Kod stropne montaže, to se odnosi na gornji rub projektirane slike.

Ako je projektor postavljen dalje od platna, projektirana slika raste, kao i okomiti ofset koji se povećava proporcionalno.

Kad određujete poziciju platna i projektor-a, morate računati sa veličinom projicirane slike i dimenzijom okomitog ofseta koji su upravo proporcionalni razmakom projektor-a i platna.

BenQ je osigurao tablicu aspeka 4:3 veličine platna kako bi Vam pomogao pri određivanju idealne lokacije za Vaš projektor. Dvije dimenzije su za razmatranje, pravokutni vodoravni razmak od središta platna i okomita visina projektor-a od vodoravnog ruba ekrana (ofset).

Kako odrediti poziciju projektorja za zadalu veličinu slike

1. Odaberite veličinu platna.
2. Konzultirajte tablicu i pronađite najbližu vrijednost u odnosu na veličinu Vašeg platna u lijevoj koloni označenoj "Diagonala platna". Koristeći tu vrijednost, pogledajte u redu prema desno da pronađete odgovarajući prosječni razmak od platna u koloni "Približno". To je projekciski razmak.
3. U istom redu, koloni na desno, pronađite i zapišite vrijednost okomitog ofseta. Ovim ćete odrediti konačni okomiti položaj projektorja u relaciji sa rubom platna.
4. Preporučeni položaj projektorja je poravnanje pod pravim kutom prema vodoravnom središtu platna, na razmaku određenom u koraku 2 opisanom gore i ofsetom putem vrijednosti određenoj u koraku 3.

Na primjer, ako koristite 120" platno, približni razmak od platna je 4961mm i okomiti ofset 46mm.

Ako postavite projektor u poziciju različitu od one preporučena, biće potrebno da ga podižete ili spuštate prema središtu platna. U ovakvim situacijama može se pojaviti malo izobličena slika. Funkcijom Keystone se korigira ovo izobličenje. (Pogledati "[Kingstone korekcija](#)" na strani 28 za više pojedinosti.)

Kako odrediti preporučenu veličinu platna za zadani razmak:

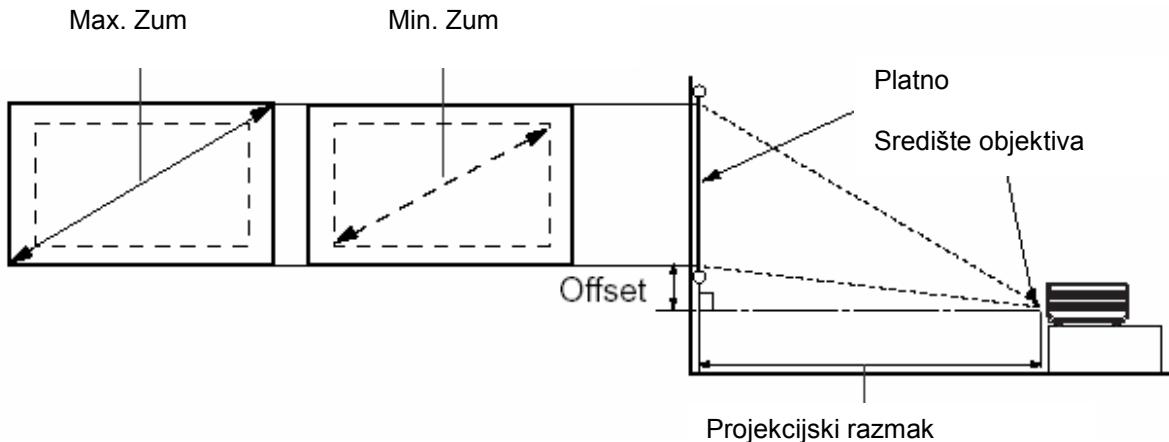
Ovaj metod se koristi za situacije kad ste kupili projektor i želite znati koja veličina ekrana odgovara Vašem prostoru.

Maksimalna veličina platna je ograničena fizičkim prostorom Vaše prostorije.

1. Izmjerite razmak između projektorja i mjesta gdje želite postaviti platno. To je projekcijski razmak.
2. U tablici pronađite najbližu vrijednost onoj koju ste izmjerili u koloni "Približno".
3. Koristeći ovu vrijednost, pogledajte u desnoj koloni i pronađite odgovarajuću diagonalu platna izlistanog u tom redu. To je projekcijska veličina slike sa projektorom na toj projekcijskoj udaljenosti.
4. U istom redu, u koloni desno, pronađite okomitu ofset vrijednost. Ovim ćete odrediti konačni položaj platna u relaciji sa vodoravnim položajem projektorja.

Na primjer, ako je mjereno rastojanje projekcije 4.5m (4500mm), najbliža vrijednost je 4617mm. Gledajući kroz isti red potrebno je platno od 3000mm (3m). Ako možete nabaviti samo standardne veličine platna, izlistana veličina platna za ovaj razmak je 3m, između 9' i 10'.

Provjerom minimalne i maksimalne vrijednosti projekcijskog razmaka za ovu veličinu platna, indicirano je da mjereni razmak od 4.5m odgovara ovim veličinama platna. Projektor može biti podešen (koristeći zum) da projicira na na tim različitim veličinam platna pri ovom projekcijskom razmaku. Imajte u vidu da ova različita platna imaju i različitu vrijednost okomitog ofseta.



Diagonala platna			Razmak od platna u mm			Okomiti ofset u mm
Stope	Inch	Mm	Min. Duž. sa max. zumom	Približno	Max. duž. sa min. zumom	
4	48	1219	1745	1876	2007	18
		1500	2148	2199	2250	23
5	60	1524	2182	2345	2509	23
		1829	2618	2815	3011	27
6		2000	2863	3078	3293	30
		2134	3055	3284	3513	32
7	84	2438	3491	3753	4015	36
		2500	3579	3848	4116	38
8	120	2743	3927	4222	4516	41
		3000	4295	4617	4939	45
10	300	3048	4364	4691	5018	46
		3500	5011	5387	5763	53
12		3658	5236	5629	6022	55
		4000	5727	6157	6586	60
15		4572	6545	7036	7527	69
		5000	7158	7695	8232	75
18		5436	7855	8444	9033	82
		6000	8590	9234	9878	90
25		7620	10909	11727	12545	114



- Postoji tolerancija od 3%-5% unutar ovih brojeva zbog različitosti optičkih komponenti.

④ Povezivanje

Kad povezujete izvor signala na projektor, osigurajte da:

1. Isključite svu opremu prije povezivanja kablovima.
2. Koristite odgovarajući kabl za svaki izvor signala.
3. Osigurajte da su kablovi čvrsto umetnuti.

 **U povezivanju prikazanom dole, neki od kablova nisu priloženi uz projektor.**
(pogledati "Sadržaj paketa"). Oni su komercijalno raspoloživi u radnjama za elektroniku.

Wireless Connection - bežično povezivanje (opcija)

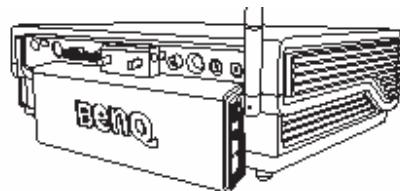
Bežični modul dopušta istovremeno povezivanje na više računala koji su osposobljeni za Wi-Fi. Ovo Vas spašava od izmjene kablova između projektor-a i raznih računala za vrijeme trajanja prezentacije. Wi-Fi povezivanje je najzgodnije za prezentacije koju drži više osoba sa odvojenim notebook računalima, tako da svako prezentira svoju prezentaciju, na sastancima, konferencijama, predavanjima i učionicama.

Bežični modul se povezuje i pričvršćuje na zadnjoj strani projektor-a putem DVI-I priključka.

 **Dok je bežični modul priljučen na projektor, ne može se koristiti DVI-I priključak za DVI povezivanje.**

Iako se projektor može koristiti bežičnom vezom za podatke, još uvjek zahtjeva fizički spoj na napajanje putem napojnog kabla.

BenQ bežični (Wireless) modul možete kupiti kod svog BenQ prodavca. Ovaj modul možete priključiti prije povezivanja drugih kablova.
Pogledajte korisničko uputstvo za spajanje i rad, priloženo bežičnom modulu.



Projektor sa bežičnim modulom

Kablovsko povezivanje

Povezivanje računala ili monitora Povezivanje računala

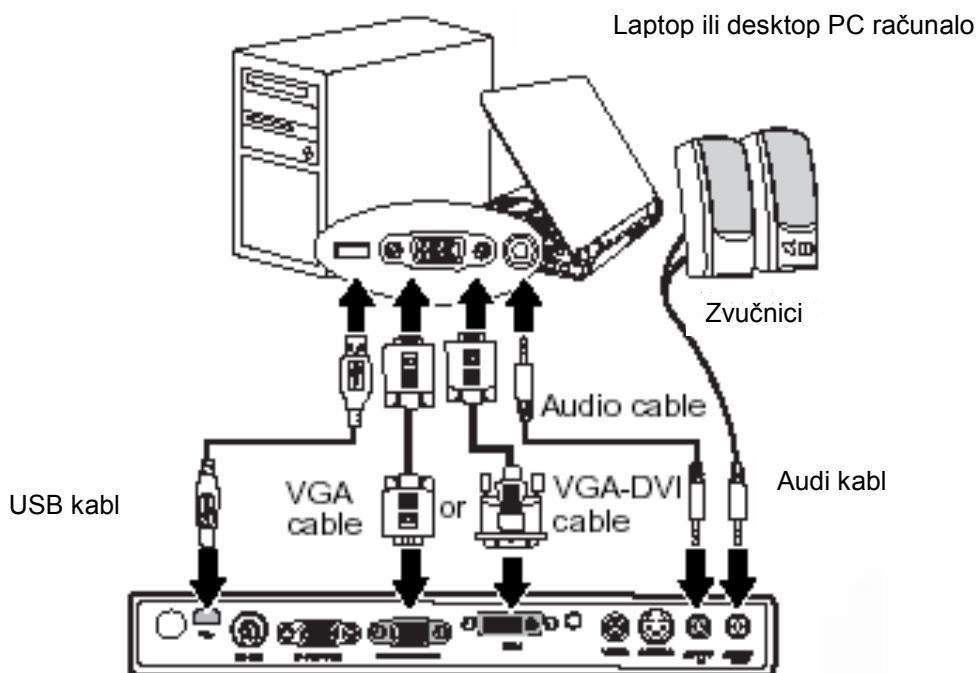
Projektor osigurava VGA i DVI priključke za ulaze signala, putem kojih se može povezati sa prenosnim ili stolnim računalom.

Dodatno, projektor možete spojiti sa računalom preko USB kabla, tako da omogućite izvođenje operacija sa stranicama (Page Up / Page Down) iz aplikacije (programa) na računalu. (Pogledajte "Daljinsko upravljanje stranicama" na strani 30).

Za povezati projektor i prijenosno ili stolno računalo (putem VGA kabla ili VGA-DVI kabla):

• Sa VGA kablom:	• Sa VGA-DVI kablom
<ol style="list-style-type: none"> 1. Priloženi VGA kabl povežite na jedan kraj D-Sub izlaznog priključka računala. 2. Drugi kraj povezite na D-SUB/COMP IN priključak ulaznog signala projektor-a. 3. Ako želite koristiti funkciju daljinskog upravljanja stranama (Pogledajte Daljinsko upravljanje stranama na strani 30), povežite veći kraj priloženog USB kabla na USB port računala, a drugi manji, na USB port projektor-a. 4. Ako želite koristiti interni zvučnik (mješani mono) za vaše prezentacije, odgovarajući audio kabl spojite jednim krajem na izlazni audio port računala, a drugim na AUDIO IN priključak projektor-a. 5. Ako želite, možete drugi odgovarajući audio kabl povezati jednim krajem na Audio OUT priključak* projektor-a, a drugi kraj na vanjske zvučnike (nisu priloženi). <p>* Audio izlaz je mješani mono signal upravljan putem postavki Volume i Mute projektor-a.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. VGA –DVI kabl povežite VGA na jedan kraj D-Sub izlaznog priključka računala. 2. Povezite DVI kraj VGA-DVI kabla na DVI-I priključak ulaznog signala projektor-a.

Konačni izgled povezivanja bi trebao izgledati kao na prikazu dole:



- Mac adapter (opcionalni pribor) je potreban ukoliko povezujete stariju verziju Macintosh računala.
- Mnogi laptopi ne uključuju eksterni video port kod priključenja na projektor. Obično je dovoljna kombinacija tastera FN+F3 ili CRT/LCD koja uključuje / isključuje vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju priloženu uz Vaš laptop.

Povezivanje monitora

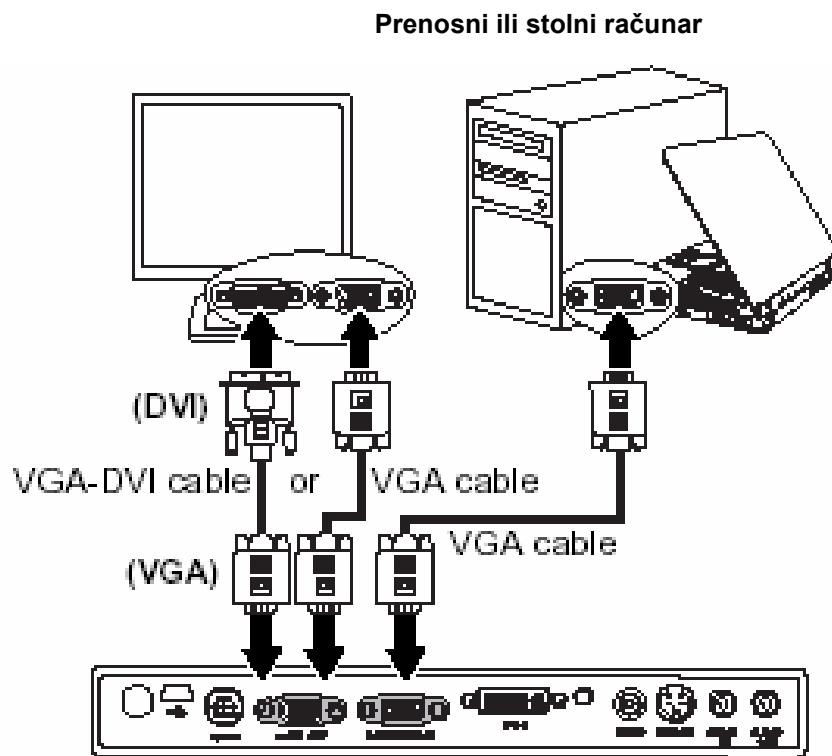
Ako želite gledati prezentaciju izbliza na monitoru kao i na platnu, povežite RGB signalni izlaz projektor-a na eksterni monitor putem VGA kabla slijedeći instrukcije dole:

Nota: D-Sub izlaz radi samo kad je priključen odgovarajući D-Sub ulaz na projektor.
Osigurajte da projektor povezan sa računalom putem D-Sub IN, ne DVI priključka.

Za povezati projektor sa monitorom (putem VGA kabla ili VGA-DVI kabla):

<ul style="list-style-type: none">• Sa VGA kablom	<ul style="list-style-type: none">• Sa VGA-DVI kablom <p>Nota: Vaš monitor mora biti opremljen DVI ulazom.</p>
1. Povežite projektor na PC kako je opisano u poglaviju "povezivanje PC-a" na strani 18.	
2. Odgovarajućim VGA kablom (priložen samo jedan) povežite jedan kraj na D-Sub ulaz video monitora. 3. Povežite drugi kraj kabla na D-SUB OUT priključak projektor-a.	2. Odgovarajućim VGA – DVI kablom povežite jedan kraj na DVI ulaz video monitora. 3. Povezite kraj VGA kabla na D-SUB OUT priključak projektor-a.

Konačni izgled povezivanja bi trebao izgledati kao na prikazu dole:



Povezivanje video uređaja

Ovo poglavle opisuje kako povezati projektor na Video uređaje kao izvore signala, koristeći video kablove. Povezivanje Video kablovima je preporuka za Video prezentacije.



- **Ovaj projektor takođe podržava podatke (grafiku) "PC" povezivanje putem Wi-Fi. Ovo povezivanje nije preporuka za video prezentacije. Pogledajte "Bežično povezivanje (opcija)" na strani 18.**

Razne video uređaje možete povezati sa projektorom ukoliko posjeduju jedan od slijedećih izlaznih priključaka:

- Komponentni video
- S-Video
- Video (kompozitni)

Sve što trebate učiniti je spojiti video izvor koristeći jedan od metoda gore, ali svaki pruža različit video kvalitet. Metod koji odaberete najčešće ovisi od raspoloživosti priključaka na obje strane, projektora i video opreme, kao što je opisano dole:

Najbolji video kvalitet

Najbolji metod je komponentni video. Digitalni TV tijuner i DVD plejerski izlazni komponentni video su najbolji, tako da ako raspolažete takvim uređajem, ovo će biti metod za Vas. Pogledajte "[Povezivanje komponentnog video izvora](#)" na strani 22.

Bolji video kvalitet

S-Video metod pruža bolji kvalitet nego standardni kompozitni video. Ako imate oba, Video i S-Video izlaze na vašem uređaju, svakako odaberite S-Video opciju. Pogledajte "[Povezivanje S-Video video izvora](#)" na strani 23.

Slabiji kvalitet

Kompozitni video je analogni video i sasvim je prihvatljiv, ali daje manje nego optimalan rezultat sa Vašeg projektorja, pa je poslednji opisan kao metod povezivanja. Pogledajte "[Povezivanje kompozitnog video izvora](#)" na strani 24.

Povezivanje eksternog zvuka

Projektor ima ugrađen mono zvučnik koji je namjenjen da pruži osnovnu zvučnu funkcionalnost uz podatke samo za poslovne prezentacije. On nije dizajniran niti namjenjen stereo audio reprodukciji kakva se očekuje u kućnom teatru ili kinu. Svaki stereo ulaz se miješa u zajednički mono audio izlaz reproduciran putem zvučnika u projektoru.

Ako želite, možete koristiti zvučnik ugrađen u projektor za Vaše prezentacije i takođe povezati odvojene zvučnike sa pojačalom na Audio Out priključak projektorja. Audio izlaz projektorja je mješani mono signal koji je upravljan putem postavki Volume i Mute.

Ako imate odvojen zvučni sistem, sigurno ćete poželjeti povezati audio izlaz Vašeg video izvora sa njim, umjesto da zvuk slušate sa ugrađenog zvučnika.

Audio povezivanje je ilustrirano u sljedećem poglavlju i to samo informativno. Ne morate povezivati audio sa projektorom ako imate alternativni zvučni sistem ili ako audio nije zahtjevan.

Povezivanje komponentnog video izvora

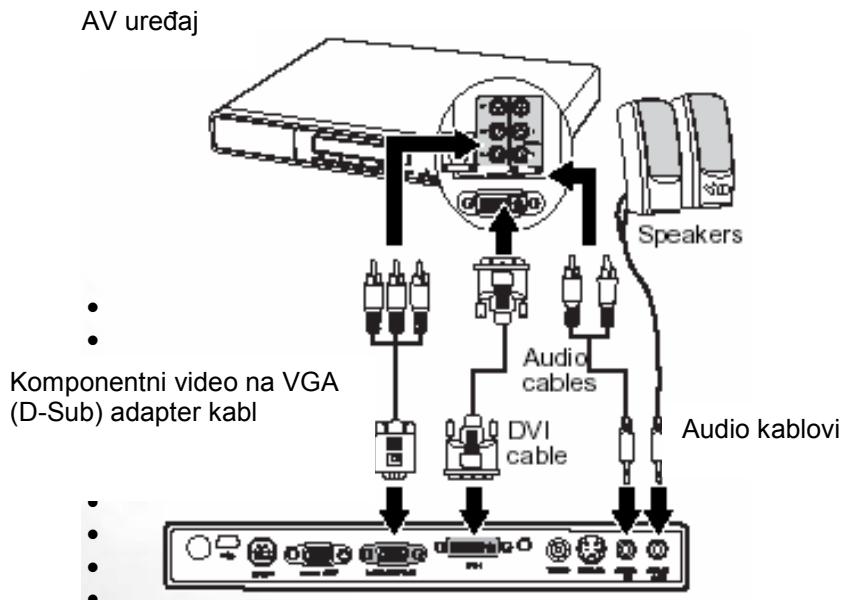
Pregledajte Vaš Video izvor da odredite posjeduje li nekorišten video izlaz:

- Ako je tako, možete nastaviti ovaj postupak.
- Ako nije, morate razmotriti koji metod koristiti za povezivanje uređaja.

Za povezati projektor na komponentni video izvor putem adaptera Komponent Video na VGA kabl ili DVI kabl :

• Sa komponent Video na VGA (D-Sub) adapter kablom	• Sa DVI kablom
<ol style="list-style-type: none">1. Spojite komponent video (opcionalni pribor) na VGA (D-Sub) adapter kabl i povežite kraj sa 3 RCA tipom konektora na izlaz uređaja komponentnog videa izvora. Vodite računa o bojama konektora, zelenu na zelenu, plavu na plavu i crvenu na crvenu.2. Povežite drugi kraj komponentnog videa sa VGA (D-Sub) kabl adapter (sa D-Sub tipom konektora) na D-SUB/COMP IN priključak projektor-a. <p>3. Ako želite, možete drugi odgovarajući audio kabl povezati jednim krajem na Audio OUT priključak* projektor-a, a drugi kraj na vanjske zvučnike (nisu priloženi).</p>	<ol style="list-style-type: none">1. Spojite jedan kraj DVI kabla na DVI izlazni priključak Video uređaja.2. Drugi kraj spojite na DVI-I priključak projektor-a.

Konačni izgled povezivanja bi trebao izgledati kao na prikazu dole:



- Projektor može reproducirati samo mješani mono zvuk, čak i ako je ulaz stereo. Pogledajte "[Povezivanje zvuka](#)" na strani 21 za pojedinosti.
 - Komponentni video je jedini video izlaz koji isporučuje prirodnji aspekt opseg slike 16:9.

Ako spojite projektor na tјuner visoke definicije (HDTV) podržani su slijedeći standardi:

- 480i
 - 576i
 - 720p (50 / 60 Hz)
 - 480p
 - 576p
 - 1080i (50 / 60 Hz)

☞ Ako odabrana video slika nije na platnu nakon uključenja projektor-a, a odabran je ispravno video izvor, provjerite da li je uređaj izvora videa uključen i da radi ispravno. Takođe provjerite i signalne kablove da su povezani ispravno.

Povezivanje S-Video uređaja

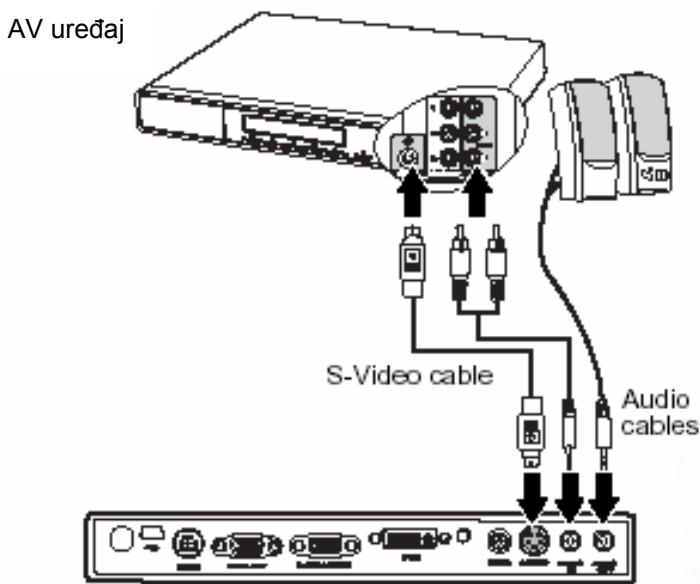
Pregledajte Vaš Video izvor da odredite posjeduje li nekorišten S-Video izlaz:

- Ako je tako, možete nastaviti ovaj postupak.
 - Ako nije, morate razmotriti koji metod koristiti za povezivanje uređaja.

Za povezati projektor na S-Video izvor:

1. Spojite S-Video kabl (opcionalni pribor) na S-Video izlaz izvora signala.
 2. Povežite drugi kraj S-Video kabla na S-VIDEO priključak projektor-a.
 3. Ako želite, možete drugi odgovarajući audio kabl povezati jednim krajem na Audio OUT priključak* projektor-a S-Video kabl ske zvučnike (nisu priloženi).

Konačni izgled povezivanja bi trebao biti sličan prikazu dole:



 Projektor može reproducirati samo mješani mono zvuk, čak i ako je ulaz stereo. Pogledajte "[Povezivanje zvuka](#)" na strani 21 za pojedinosti.

- Ako odabrana video slika nije na platnu nakon uključenja projektor-a, a odabran je ispravno video izvor, provjerite da li je uređaj izvora videa uključen i da radi ispravno. Takođe provjerite i signalne kablove da su povezani ispravno.

- **Ako već imate priključen komponentni video između projektora i S-Video uređaja putem komponent video konekcije, ne morate spajati nepotrebno drugi, S-Video kao izvor slabijeg kvaliteta slike. Pogledajte "Povezivanje Video uređaja" na strani 21.**

Povezivanje kompozitnog video uređaja

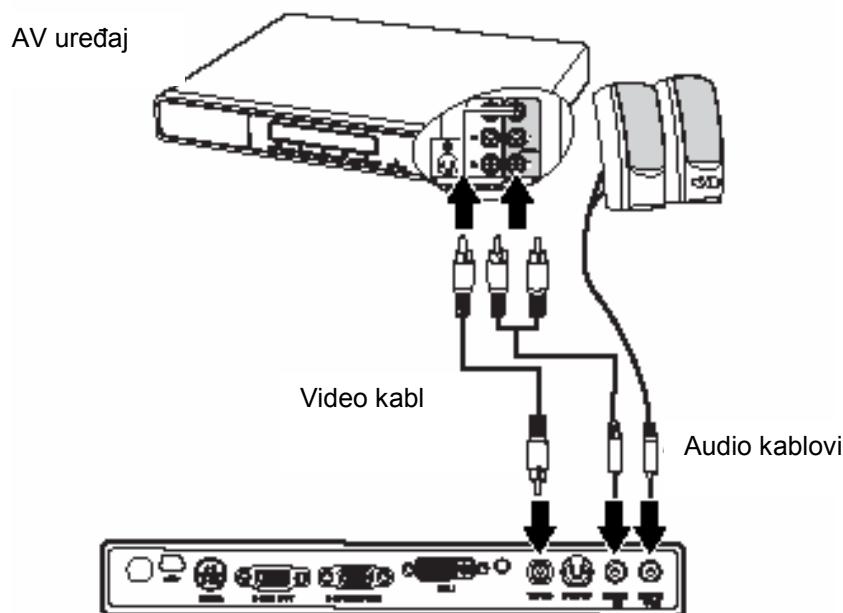
Pregledajte Vaš Video izvor da odredite posjeduje li nekorišten kompozitni izlaz:

- Ako je tako, možete nastaviti ovaj postupak.
- Ako nije, morate razmotriti koji metod koristiti za povezivanje uređaja.

Za povezati projektor na kompozitni video izvor:

1. Spojite video kabl (opcionalni pribor) na kompozitni izlaz izvora signala.
2. Povežite drugi kraj Video kabla na VIDEO priključak projektor-a.
3. Ako želite, možete drugi odgovarajući audio kabl povezati jednim krajem na Audio OUT priključak* projektor-a, a drugi kraj na vanjske zvučnike (nisu priloženi).

Konačni izgled povezivanja bi trebao izgledati kao na prikazu dole:

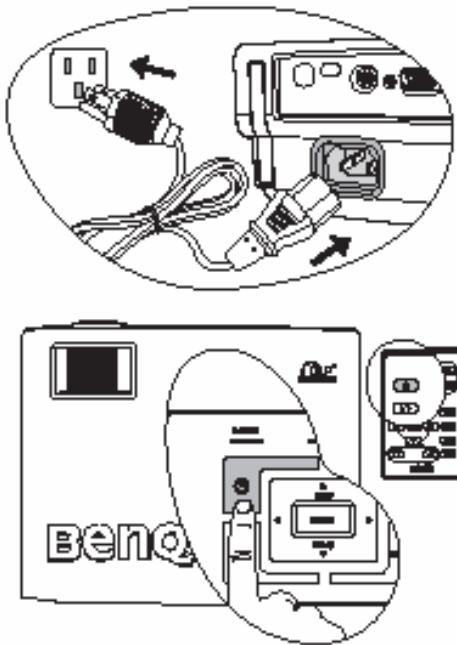


- Projektor može reproducirati samo mješani mono zvuk, čak i ako je ulaz stereo. Pogledajte "[Povezivanje zvuka](#)" na strani 21 za pojedinosti.
- Ako odabrana video slika nije na platnu nakon uključenja projektor-a, a odabran je ispravno video izvor, provjerite da li je uređaj izvora videa uključen i da radi ispravno. Takođe provjerite i signalne kablove da su povezani ispravno.

⑤ Rad sa projektorom

Početak

1. Napojnim kablom povežite projektor sa električnom mrežom. Provjerite da indikator napajanja svijetli naranđasto nakon spajanja projekta sa zidnom utičnicom.
2. Skinite poklopac objektiva. Ako ostane na objektivu, deformiraće se zbog topline.
3. Pritisnite i držite 2 sekunde **Power** taster na daljinskom upravljaču ili projektoru za pokretanje uređaja. Indikator prelazi sa naranđaste na zelenu boju, trepti i ostaje zelen kad je uređaj uključen.
Procedura pokretanja uređaja traje oko 30 sekundi nakon pritiska na taster **Power**. U sljedećoj fazi se prikazuje logo BenQ na platnu.
(Ako je potrebno) prstenom fokusa podešite jasnoću slike.



 **Ako je projektor još vreo od ranijeg korištenja, ventilatori će raditi oko 90 sekundi prije nego upali lampu.**

4. Ako sistem traži lozinku, pritisnite tastere strelica da odaberete četverocifreni broj, zatim pritisnite **Auto**. Za informacije o lozincima pogledajte stranu 25.
5. Uključite svu opremu koja je povezana na projektor.
6. Projektor će početi sa traženjem ulaznog signala. Ulaz signala koji je otkriven je prikazan u središtu platna. Traženje se nastavlja sve dok projektor ne pronađe izvor signala.
Takođe možete pritisnuti **Source** na projektoru ili daljinskom upravljaču i odabrati željeni izvor signala. Za više detalja, pogledajte stranicu 29.

 **Ako frekvencija / rezolucija ulaznog signala izlazi izvan opsega rada projekta, pojaviće se poruka "Out of Range" na zatamnjenoj platni.**

Primjena funkcije lozinke

Za svrhu sigurnosti i sprječavanje neautoriziranog korištenja, projektor uključuje opciju za postavljanje lozinke sigurnosti. Lozinka se postavlja putem izbornika na ekranu / platnu. Za detaljne informacije, molimo pogledati stranu 32.

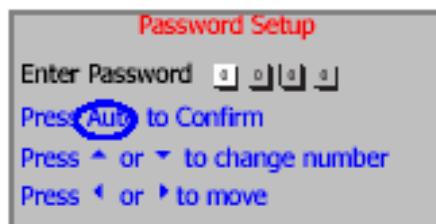
 **UPOZORENJE:** Bićete u neugodi ukoliko postavite lozinku i zaboravite je.
Ako je potrebno, tiskajte ovo uputstvo i na njemu naznačite lozinku, zatim ostavite uputstvo na sigurno mjesto za podsjetiti se.

Za postavljanje lozinke:

 **OPREZ:** Kad je jednom postavljena lozinka, projektor se ne može koristiti dok se ne unese ispravno svaki put kad se pokreće rad sa projektorom.

1. Otvorite izbornik na ekranu i idite na  **Setting > Password.** Odaberite On pritiskom na Left **◀** ili Right **▶**.

2. Kad se funkcija aktivira prvi put, upit se prikazuje na ekranu. Koristeći **Up ▲** i **Down ▼** tastere za izbor svakog broja koji čini lozinku. Tastere **Left ◀** i **Right ▶** koristite za kretanje između brojeva lozinke.
1. Kad su brojevi uneseni i lozinka je spremna, pritisnite **Auto** za potvrdu. Prikazuje se poruka potvde.



- Lozinka je prikazana na platnu kad se unosi.
- **VAŽNO:** Zapišite Vašu lozinku ovdje dole u uputstvu tako da Vam je raspoloživa ako je nekad zaboravite.

Lozinka _____

Držite ovo uputstvo na sigurnom mjestu.

2. Provedite jedan od naredna tri koraka.
 - i Pritisnite **Auto** za nastavak. Postavka je završena kad se pojavi poruka "**Password setup completed**".
 - ii Pritisnite **Up ▲** za povratak na prethodni ekran i ponovo unesite lozinku od četiri znamenke.
 - iii Pritisnite **Down ▼** za odustajanje od lozinke i povratak u izbornik na ekranu.



Ako zaboravite lozinku

Svaki put kad uključite projektor biće potrebno unijeti lozinku od 4 znamenke. Ako unesete pogrešnu lozinku, poruka o grešci se prikazuje na ekranu. Možete ponovo pokušati tako što isključite i ponovo uključite projektor (pritiskom na **Power**) ili ako niste zapisali lozinku i apsolutno je se ne sjećate, možete primjeniti postupak za opoziv lozinke.

Ulazak u postupak za opoziv lozinke

Pritisnite i držite **Right ▶** 5 sekundi. Projektor prikazuje šifriran broj na platnu. Potražite pomoć od Vašeg lokalnog BenQ servisnog centra za dešifriranje broja. Možda ćete biti traženi da podnesete dokaz o vlasništvu za provjeru da ste autorizirani korisnik projektora.

Promjena lozinke

1. Otvorite izbornik na ekranu, zatim  **Setting > Change Password.**
2. Pritisnite **Left ◀** ili **Right ▶**. Pojavljuje se poruka "**Password change**".
3. Unesite staru lozinku.
 - i Ako je lozinka ispravna, možete unijeti novu.

 **VAŽNO:** Zapišite Vašu lozinku ovdje dole u uputstvu tako da Vam je raspoloživa ako je nekad zaboravite.

Lozinka _____
Držite ovo uputstvo na sigurnom mjestu.

ii Ako lozinka nije ispravna, "Password error" se pojavljuje na platnu. Pritisnite Up ▲ za novi pokušaj ili Down ▼ za odustajanje.

4. Provjerite novu lozinku.
 - i Pritiskom na **Auto** procedura je završena.
 - ii Pritisnite **Up** za ponovni pokušaj.
 - iii Pritisnite **Down** za odustajanje od postavke i povratak u izbornik.

Podešavanje visine projektor-a

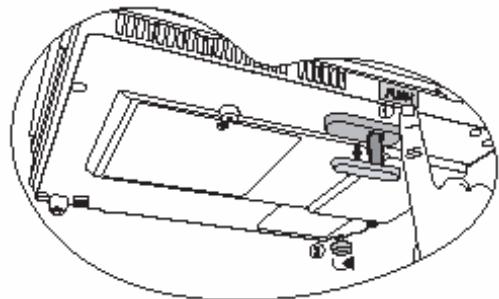
Projektor je opremljen jednom brzo-oslobađajućom podesivom stopicom i drugom za podešavanje stražnjeg dijela projektor-a. Ovo podešavanje mijenja visinu slike na platnu kao i kut projekcije. Za podešavanje:

1. Podignite projektor i pritisnite taster za oslobađanje podesive stopice. Podešivač će iskočiti i zaključati se u poziciji.



Ne gledajte u objektiv za vrijeme dok je uključena projekciona lampa. Snažna svjetlost može uzrokovati oštećenje očiju.

2. Odvrnute stražnji podešivač za fino podešavanje visine slike.



Za vraćanje stope, držite projektor i pritisnite prednju podesivu stopu, zatim polako spustite projektor. Zavrnite stražnji podešivač u obrnutom smjeru.



Ako projektor i platno nisu pod pravim kutom u odnosu jedan prema drugom, projektirana slika će biti okomito trapezoidalno izobličena. Za korekciju ove situacije, podesite vrijednost Kingstone u Picture izborniku, na upravljačkom panelu projektor-a ili putem daljinskog upravljača.

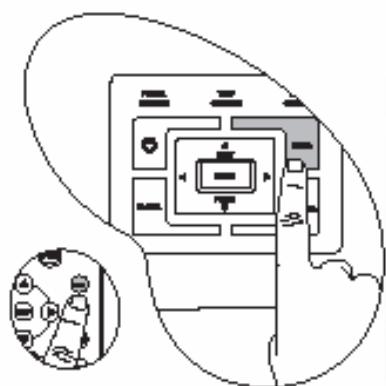
Automatsko podešavanje slike

U nekim slučajevima možete imati potrebu za optimiziranjem slike. Za učiniti optimizaciju, pritisnite **Auto** na upravljačkom panelu ili daljinskom upravljaču. Unutar 3 sekunde, ugrađena funkcija **Intelligent Auto Adjustment** će podesiti vrijednosti frekvencije i sata za dobijanje najboljeg kvaliteta slike.

Tekući izvor informacija se prikazuje na platnu u njegovom donjem desnom kutu naredne 3 sekunde.



Platno će se zatamniti za vrijeme rada funkcije podešavanja.



Fino podešavanje veličine i oštchine slike

1. Podesite veličinu projektirane slike na veličinu koju želite, koristeći prsten zuma.

2. Zatim izoštrite sliku okretanjem prstena fokusa

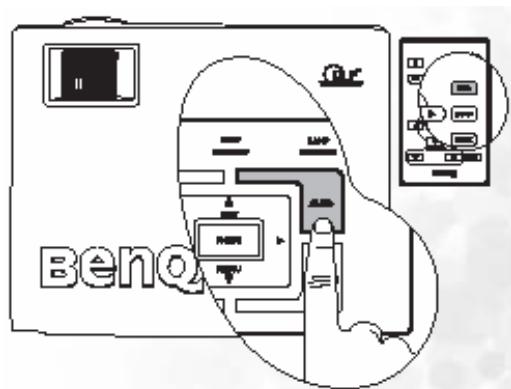


Korekcija Keystone

Keystone korekcija se odnosi na situaciju gdje je projektirana slika značajno šira na donjem ili gornjem dijelu slike. To se događa kad projektor nije pod pravim kutom u odnosu na platno.

Za korigiranje ovoga, pored podešavanja visine projektorja, trebaćete ručno korigirati JEDAN od narednih koraka.

1. Pritisnite **Left ▲ / Right ▼** na upravljačkom panelu za prikaz statusne linije označene Keystone. Pritisnjet **Left ▲** za korekciju na vrhu slike. Pritisnjet **Right ▼** za Keystone korekciju u dnu slike.
2. Pritisnite **▽ / △** na daljinskom upravljaču za prikaz statusne linije označene sa Keystone, zatim pritisnite **▽** za Keystone korekciju na vrhu slike ili **△** za korekciju u dnu slike.
3. Pritisnite **▼ Menu** na projektoru ili na daljinskom upravljaču. Idite na **Picture > Keystone** i podesite vrijednosti pritiskanjem **Left / Right** na projektoru ili daljinskom upravljaču.



Na primjer,



Keystone 0

1. Pritisnite **Left ▲** na projektoru ili **▽** na daljinskom upravljaču ili
2. Pritisnite **Left ▲** na projektoru ili daljinskom upravljaču kad ste u **Picture > Keystone** izborniku.



Keystone -6



Keystone 0

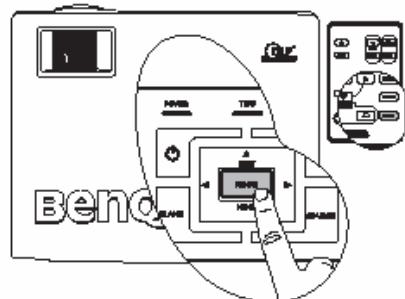
1. Pritisnite **Right ▼** na projektoru ili **△** na daljinskom upravljaču ili
2. Pritisnite **Right ▼** na projektoru ili daljinskom upravljaču kad ste u **Picture > Keystone** zborniku.



Keystone +6

Odabir načina primjene

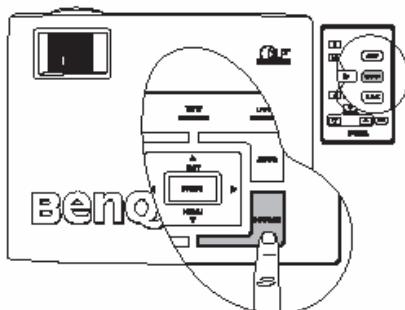
Projektor se isporučuje sa nekoliko tvornički definiranih načina primjene, tako da možete odabrati onaj koji odgovara radnom ambijentu i izvoru signala. Za odabir radnog načina primjene koji odgovara Vašim potrebama, pritisnite **Mode**. Slikovni modovi raspoloživi za razne tipove signala su prikazani dole. Pogledajte " **Application Mode**" na strani 33.



PC ulaz signala				
Svetlije (Tvorn.)	Prezentacija	sRGB/Foto	Igranje	Video
YPbPr / S-Video / Video ulaz signala				
Film (Tvornička postavka)	Kino		Igranje	Foto

Preklapanje ulaznog signala

Projektor može biti povezan sa više uređaja istovremeno. Ipak, on može prikazati samo jedan od njih u istom vremenu. Za cikliranje kroz raspoložive izvore, pritiskajte **Source** taster na projektoru ili daljinskom upravljaču. Odabrani izvor signala se prikazuje u središtu platna 3 sekunde nakon svakog pritiska na taster.

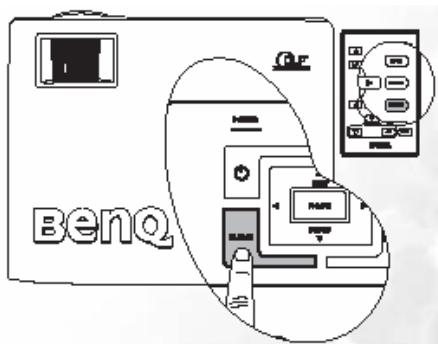


- ☞ Razina osvjetljenja projektirane slike se mijenja u skladu sa različitim ulaznim signalima. Podaci (grafički) "PC" prezentacije koriste uglavnom statične slike koje su svjetlige nego "Video" koji prikazuje pokretne slike. (Filmove)

Tip ulaza utiče na opcije raspoložive za Application Mode. Pogledajte "Odabir načina primjene" na strani 29.

Skrivanje slike

Da bi privukli punu pažnju slušalaca na izlagачa, možete koristiti **Blank** da zatamnите sliku. Pritisnite bilo koji taster da vratite sliku na platno. Riječ **Blank** se pojavljuje na donjem desnom dijelu ekrana dok je slika skrivena (zatamnjena). Kad se ova funkcija primjeni sa Video / S-Video signalom, zvuk je i dalje aktivan.



Vrijeme zamračenja ekranu se može postaviti u **Advance > Blank Time** izborniku da projektor vratí sliku na platno automatski nakon perioda vremena bez akcije.

- ☞ Ne blokirajte projekcioni objektiv bilo kakvim predmetima dok je u radnom stanju jer to može izazvati pregrijavanje i deformisanje, pa čak i požar.

Daljinsko upravljanje stranicama

Vaš program za prezentaciju možete kontrolirati aplikaciju(kad je povezan na PC) tako da odgovara page up / page down komandama (kao kod Microsoft Power Point-a) pritiskom na **Page Up i Page Down** na daljinskom upravljaču. Pogledajte "Povezivanje PC-a" na strani 15.

- ☞ **Povežite projektor na PC ili Notebook putem USB kabla prije korištenja ove funkcije.**

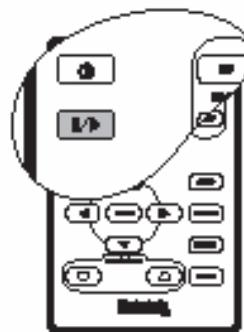


Zaleđivanje slike

Pritisnite **Freeze** taster na daljinskom upravljaču da zaledite sliku.

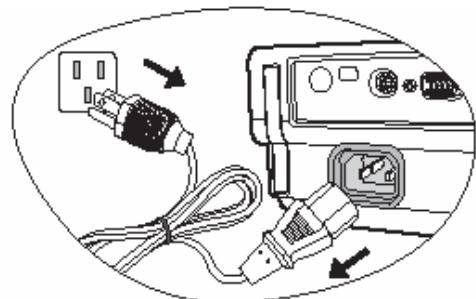
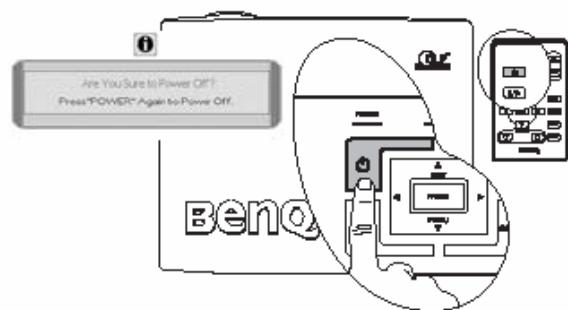
Prikazana je **II** ikona u donjem desnom dijelu platna. Za oslobođanje ove funkcije, pritisnite **Freeze** taster na daljinskom upravljaču ili **Source** taster na projektoru. Pritiskom na **Source** će se takođe promjeniti i izvor signala.

Iako je slika zaledena na platnu, slike teku na videu ili drugom uređaju. Ako priključeni uređaji imaju aktivni audioi zlaz, zvuk će se i dalje čuti.



Isključivanje projektorra

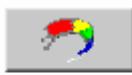
1. Pritisnite **Power** i pojavljuje se poruka/upit o isključenju.
Prisnite **Power** drugi put za isključenje projektorra.
2. **Power indicator light** (svjetlo koje indicira da je projektor uključen) trepti narandasto i lampa se gasi, ventilatori nastavljaju raditi otprilike oko 90 sekundi da ohlade projektor.
 - **Da zaštiti lampu, projektor neće reagirati niti na jednu naredbu za vrijeme procesa hlađenja.**
 - **Za skraćenje vremena hlađenja, možete aktivirati Quick cooling funkciju. Pogledajte "Brzo hlađenje (off)" na strani 32.**
3. Isključite napojni kabl iz zidne utičnice.
 - **Ne isključujte napojni kabl prije nego sekvenca isključenja projektorra bude gotova ili za vrijeme 90 sekundi procesa hlađenja.**
 - **Ako projektor nije propisno isključen, da zaštiti lampu, kad pokušate da restartate projektor, ventilatori će raditi 5 minuta da je ohlade. Pritisnite Power ponovo za start projektorra nakon što ventilatori stanu.**



Operacije izbornika

Sistem izbornika

Molimo da notirate da se izbornik na ekranu (OSD) može razlikovati u vezi sa odabranim tipom signala.

Raspoložive funkcije kod prijema različitih signala				
Pod-izbornik	PC / DVI-A	Wireless / DVI-D	Video / S-Video	Komponentni video
Picture	 Način primjene Keystone Temperatura boje Ovjetljenje Kontrast			Način primjene Keystone Temperatura boje Ovjetljenje Kontrast Boja *Tint
Pro-Picture	 Auto veličina slike Aspekt proporcija Vodoravna pozicija Okomita pozicija Faza Vodoravna veličina	Auto veličina slike (nije raspoloživa sa odabranim Wireless) Aspekt proporcija		Auto veličina slike Aspekt proporcija Oština
Setting	 Zvučnik isključen Glasnoća OSD vrijeme Brzo hlađenje Lozinka Promjena lozinke Reset			
Advance	 Ogledalo Vrijeme zatamnjivanja Skeniranje izvora Jezik Splash ekran Mod za velike nadmorske visine Automatsko gašenje Ekonomik način			
Information	 Izvor Rezolucija Način primjene Ekvivalent lampe		Izvor Rezolucija Način primjene Ekvivalent lampe	Izvor Rezolucija Način primjene Ekvivalent lampe Sati

*Kad su povezani Video i S-Video, funkcija je raspoloživa samo sa NTSC sistemom.

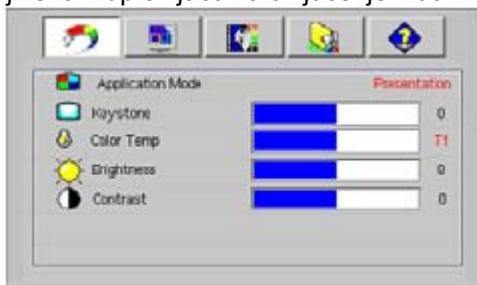
Korištenje izbornika

Projektor je opremljen sa prikazom izbornika na platnu (OSD) za razna podešavanja i postavke.

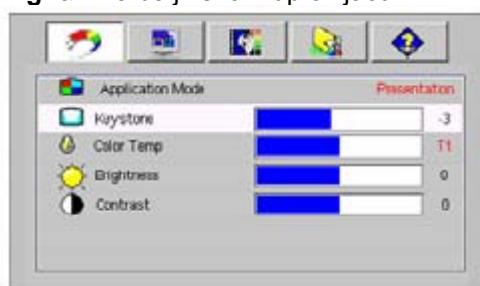
Ugrađeno je 17 raznih jezika. (Na strani 37).

Slijedeći primjeri ilustriraju podešavanje Keystone.

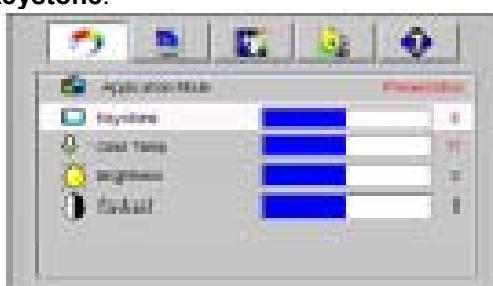
-
1. Pritisnite **Menu** na projektoru ili na daljinskom upravljaču za uključenje izbornika.



4. Podesite Keystone vrijednost pritiskanjem na **◀Left / Right▶** na projektoru ili **◀Left / Right▶** na daljinskom upravljaču.



2. Tasterima **◀Left / Right▶** na projektoru ili na daljinskom upravljaču odaberite Picture izbornik.
3. Pritisnite **Exit** ili **Menu** na projektoru ili **▼/▲** na daljinskom upravljaču za izbor **Keystone**.



5. Pritisnite **Exit** na projektoru ili **Menu** dva puta* na daljinskom upravljaču da napustite i sačuvate postavke.
-

1. Izbornik slike

-  Neka podešavanja slike su raspoloživa samo onda kad je korišten određeni ulazni izvor signala.
Neraspoloživa podešavanja nisu prikazana na platnu.

FUNKCIJA (tvorničke postavke / vrijednosti)	O P I S
Način primjene (PC: Svjetlje; YPbPr/S-Video/Video; Film)	<p>Pre-definirani načini primjene su osigurani tako da možete optimizirati postavku Vaše slike na projektoru prema tipu programa.</p> <p> Pritiskom na taster Mode na daljinskom upravljaču, možete odabrati predefinirane načine primjene. (pogledajte "Odabir načina primjene" na strani 29).</p> <p>Ulaz signala sa PC-a</p> <ol style="list-style-type: none"> Svetlijiji način : Maksimira osvjetljenje projicirane slike. Ovaj način je pogodan za ambijente gdje je potrebno ekstra jako osvjetljenje, kao kod korištenja projektora u jako osvjetljenoj prostoriji. Presentacioni način (tvornički): je dizajniran za prezentacije. Osvjetljenje je u ovom načinu je prilagođeno prema PC ili Notebook bojama. sRGB/Foto Mode: Maksimizira čistotu RGB boja da osigura žive slike bez obzira na postavku osvjetljenja. Ovo je najpogodnije za pregledanje slika snimljenih RGB kompatibilnom i ispravno kalibriranom kamerom, kao i PC grafikama crtežima kao npr. AutoCad. Igranje: Pogodno za igranje PC igrica u svijetlim prostorima. Video Mode: je odgovarajući za filmove, video zapise sa digitalnih kamera ili DV kroz PC ulaz za najbolje gledanje u ambijentu slabog svjetla. <p>YpbPr/S-Video/Video ulazni signal</p> <ol style="list-style-type: none"> Film (Tvornička postavka): Za uživanje u filmovima punim boja i TV, doma u manje osvjetljenoj prostoriji. Kino: Za uživanje u DVD filmovima najbolje u ambijentu slabijeg osvjetljenja. Igranje: Za game-box bazirane video igre u normalno osvjetljenoj dnevnoj sobi. Foto Mode: Perfektan za gledanje digitalnih fotografija snimljenih pri dnevnom svjetlu sa sRGB kompatibilnom kamerom kao i za gledanje foto CD-a. Zasićenje boja i osvjetljenje je dobro izbalansirano.
Keystone (0)	Korigira svaki Keystone slike. Pogledajte "Korekcija Keystone" na strani 28.

Temperatura boje (ovisi od odabranog načina primjene)	<p>Postoje 4 raspoložive postavke temperature boje.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. T1: Sa najvećom temperaturom boje, T1 čini da slika izgleda najviše plavkasto bijela nego kod drugih postavki. 2. T2: Čini da slika izgleda plavkasto bijela. 3. T3: Održava normalne boje u odnosu na bijelu. 4. T4: Čini da slika izgleda crvenkasto bijela. <p>*O temperaturi boja: Ima mnogo različitih nijansi koje se smatraju bijelom za različite svrhe. Jedan od najuočljavnijih načina predstavljanja bijele boje je poznat kao "temperatura boje". Bijela boja sa visokom temperaturom izgleda kao da ima više plave u sebi.</p>
Osvjetljenje (ovisi od odabranog ulaznog izvora)	<p>Podešava osvjetljenje slike. Veća vrijednost, svjetlija slika. Manja vrijednost, tamnija slika. Podesite ovaj upravljač tako da crna područja izgledaju crna, a da su detalji u tamnim zonama vidljivi.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100%;"> -30 50 +70 </div>
Kontrast (ovisi od odabranog ulaznog izvora)	<p>Podešava stupanj razlike između tamnog i svjetlog u slici. Veća vrijednost, veći kontrast. Koristi se za postavku vrha razine bijelog nakon što ste prethodno postavili osvjetljenje prema odabranom ulazu i uvjetima ambijenta.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100%;"> -30 50 +70 </div>
Boja (ovisi od odabranog ulaznog izvora)	<p>Povećava ili smanjuje intenzitet boje slike.</p>
Tint (50)	<p>Podešava tonove boje na slici. Veća vrijednost, više zelene u slici. Manja vrijednost, više crvene u slici.</p> <p> Kad je spojen Video ili S-Video signal, funkcija je raspoloživa samo u NTSC sistemu.</p>

2. Pro – Picture Izbornik

-  Neka podešavanja slike su raspoloživa samo onda kad je korišten određeni ulazni izvor signala.
Neraspoloživa podešavanja nisu prikazana na platnu.

FUNKCIJA (tvorničke postavke / vrijednosti)	O P I S
Auto Resize (on)	Automatski prilagođava rezoluciju ulaznog signal nativnoj rezoluciji projekatora. ON: Rezolucija ulaznog signala se konvertira u nativnu rezoluciju projektor (1024 x 768). Za ulazne signale sa nižom rezolucijom, međuprostori se automatski interpoliraju u sliku prije projekcije. Ovo može narušiti jasnoću slike. OFF: Slika se projektira u njenoj originalnoj rezoluciji, bez konverzije piksela. Za ulazne signale sa nižom rezolucijom, projektirana slika će biti manja u odnosu na prilagođenje punom ekranu. Možete podesiti postavku zuma ili pomjeriti projektor nazad za povećanje veličine slike ako je to potrebno. Takođe, može biti potrebno izvršiti korekciju fokusa.
Aspect Ratio (4:3)	Postoje dvije postavke aspekt proporcije: 1. 4:3 (za standardna platna) 2. 16:9 (za široka platna) Komponentni video je jedini video izlaz koji isporučuje prirodnu aspekt proporciju slike 16:9.
H Position (0)	Podešava vodoravnu poziciju projektirane slike.  -30 +30
V Position (0)	Podešava okomitu poziciju projektirane slike.  -30 +30
Faza (ovisi od odabranog ulaznog izvora)	Ova funkcija omogućava podešavanje učestanosti faze da smanji izobljeđenje slike. 
H Size (0)	Podešava vodoravnu širinu slike
Sharpness (15)	Podešava sliku da izgleda oštija ili mekanija.

3. Izbornik postavki

FUNKCIJA (tvorničke postavke / vrijednosti)	O P I S
Mute (off)	Preklapa zvuk sa projektorom : uključen / isključen.
Volume (5)	Podešava razinu zvuka.
OSD Time (10)	Postavlja vrijeme za koje će se zadržati poruka na platnu nakon zadnjeg pritiska tastera. Ovaj opseg je od 5 do 100 sekundi.
Quick Cooling (off)	Omogućava funkciju brzog hlađenja projektorra. Odabiranjem On omogućava se funkcija brzog hlađenja projektorra sa normalnih 90 na oko 30 sekundi.
Password (off)	Ovo je funkcija koja, ako odaberete On , omogućava limitiranje korisnika projektorra na samo one koji posjeduju ispravnu lozinku. Kad se funkcija aktivira prvi put, morate postaviti lozinku. Za više informacija pogledajte stranicu 21. Kad je jednom postavljena lozinka, projektor je zaštićen od neautoriziranih korisnika.  UPOZORENJE: Bićete u neugodi ukoliko postavite lozinku i zaboravite je. Ako je potrebno, tiskajte ovo uputstvo i na njemu naznačite lozinku, zatim ostavite uputstvo na sigurno mjesto za podsjetiti se.  Lozinka se prikazuje na ekranu za vrijeme unošenja.
Promjena lozinke	Prije promjene lozinke, projektor će tražiti unos stare. Za više informacija, pogledajte stenicu 25.
Reset	Vraća postavke na tvorničke vrijednosti.  Slijedeće postavke ipak ostaju nepromjenjene: Mirror, Jezik, Lozinka itd.

4. Napredni izbornik

FUNKCIJA (tvorničke postavke / vrijednosti)	O P I S
Mirror (floor front)	Projektor se može instalirati na strop ili iza platna, ili sa jednim ili više ogledala. Kontaktirajte Vašeg prodavca za pribor za postavljanje projektor-a na strop. Pogledajte stranu 13 za više informacija.
Blank time (20)	Postavlja vrijeme zatamnjenja ekrana ako je ta funkcija aktivirana. Kad protekne zadato vrijeme, slika se automatski vraća na platno.
Source Scan (on)	Postavlja funkciju da li da projektor automatski traži izvor ulaznog signala. Ako je Source Scan On , projektor će tražiti ulazni signal dok ga ne prihvati sa jednog od ulaza. Ako funkcija nije aktivirana, projektor odabira zadnji korišteni ulaz. Tvornička vrijednost je RGB.
Language (English)	Ova funkcija postavlja jezik koji se pojavljuje na platnu kroz izbornike. Strelicama Left / Right na projektoru ili daljinskom upravljaču, odaberite željeni jezik.
Splash Screen (BenQ logo)	Omogućava izbor slike (logo) koji će se pojaviti na platnu za vrijeme startanja projektor-a. Tvornička postavka je BenQ logo, crni akran ili plavi ekran.

	<p>Mod rada u zonama visoke nadmorske visine ili visoke temperature. Naša preporuka za korištenje ove funkcije su nadmorske visine preko 3000 stopa, ili toplije od 40 stupnjeva Celzusa, ili ako je projektor uključen na period duži od 10 sati.</p> <p>Za aktiviranje Altitude Moda, pritisnite Left / Right na projektoru ili daljinskom upravljaču. Pojavljuje se poruka sa potvrdom. Pritisnite Auto.</p> <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;"> <p>We recommend you use the High Altitude Mode by selecting On when your environment is higher than 3000 feet, or is hotter than 40°C.</p> <p style="text-align: center;">Do you want to turn on High Altitude Mode? <input checked="" type="radio"/> Yes <input type="radio"/> No</p> </div> <p>High Altitude Mode (off)</p> <p>Slijedći put kad uključite projektor, on će prikazati sliku dole, kao podsjetnik za vrijeme starta projekta.</p> <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;"> <p style="color: red; font-weight: bold;">Current Status</p> <p style="text-align: center;">High Altitude Mode On</p> <p>This mode is used for protecting projector from extreme environment and may cause high fan speed.</p> </div> <p>Rad u ovom modu uzrokuje jači šum zbog povećane brzine ventilatora. Ako koristite projektor u eksternim uvjetima koji izuzimaju gore opisane, on može pokazati simptome auto-gašenja jer je dizajniran tako da zaštiti projektor od pregrijavanja. U tom slučaju, uključite High Altitude Mode da riješite ovu situaciju. Ipak, ovo nije izjava da projektor može raditi pod surovim i ekstremnim uvjetima.</p>
Auto Off (off)	Ova funkcija omogućava automatsko gašenje projekta ako nije detektiran ulazni signal za postavljeni period vremena. Pritisom na Left / Right na projektoru ili na daljinskom upravljaču za postavku vremena prije isključenja. Izborom Off isključujete ovu funkciju.
Economic Mode (off)	Ovim načinom rada smanjujete šum i potrošnju struje za 20%. Ako je ova funkcija aktivirana, snaga svjetla projekta je smanjena i kao rezultat, nešto tamnija slika.

5. Izbornik informacija

Ovaj izbornik prikazuje stanje tekuće operacije projektor-a.

- ☞ **Neka podešavanja slike su raspoloživa samo onda kad je korišten određeni ulazni izvor signala.
Neraspoloživa podešavanja nisu prikazana na platnu.**

FUNKCIJA	O P I S
Source	Prikazuje tekući izvor signala.
Resolution	Prikazuje nativnu rezoluciju ulaznog signala.
Application Mode	Prikazuje odabrani način rada u Picture izborniku. 
Equivalent Lamp Hour	Prikazuje broj sati korištenja lampe.
System	Prikazuje sistem Video ulaza, NTSC, SECAM ili PAL.

⑥ Održavanje

Briga o projektoru

Vaš projektor treba malo brige. Sve što trebate raditi je držati objektiv čistim. Nikada ne skidajte bilo koji dio sa projektor-a osim projekcione lampe. Kontaktirajte Vašeg prodavca ako trebate zamjeniti neki dio.

Čišćenje objektiva

Očistite objektiv kad god primjetite nečistoću ili prađinu.

- Koristite sprej sa komprimiranim zrakom.
- Ako je u pitanju nečistoća, koristite papirnu maramicu za čišćenje optike.

 Nikada ne stružite objektiv abrazivnim materijalom.

Čišćenje kućišta projektor-a

Prije čišćenja projektor-a, isključite ga koristeći standardnu **Shutdown** proceduru opisanu na strani 26 i isključite napojni kabl iz utičnice u zidu.

- Za skidanje nečistoća ili prašine, koristite priloženu krpu.
- Za odstranjivanje većih nečistoća, nakvasite krpu vodom i neutralnim pH deterđentom. Zatim očistite projektor.

 Nikada ne koristite vosak, alkohol, benzin ili druge kemijske deterđente. Oni mogu oštetiti kućište.

Smještaj projektor-a

Ako odlažete projektor na duže vrijeme, molimo da slijedite instrukcije:

- Osigurajte da je temperatura i vlažnost zraka prostora za smještaj unutar preporučenog opsega na strani 45 ili konzultirajte Vašeg prodavca.
- Uvucite stope za podešavanje visine.
- Izvadite baterije iz daljinskog upravljača.
- Upakirajte projektor u originalno pakovanje.

Transportiranje projektor-a

Preporuka je da se projektor transportira u originalnom pakovanju ili ekvivalentnom. Ako nosite sa sobom projektor, koristite originalnu kutiju ili meku torbu za nošenje.

Čišćenje i zamjena filtera za prašinu

Potrebno je periodično čistiti filtere za prašinu. Ako se filteri ne čiste, mogu se začepiti i spriječiti ventilaciju projektor-a. Ovo može uzrokovati pregrijavanje projektor-a i njegovu neispravnost.

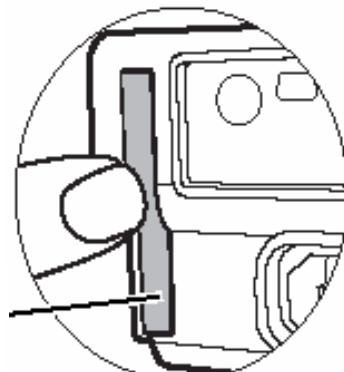
Poruka upozorenja kao ova prikazana desno će biti prikazana u trajanju od 10 sekundi svakih 500 sati da Vas podsjeti na čišćenje filtera. Za napuštanje ove poruke, pritisnite **Exit** taster na projektoru ili daljinskom upravljaču.

Please check if the filter is clean
Clean the filter or replace with a new one
Press "Exit" to leave

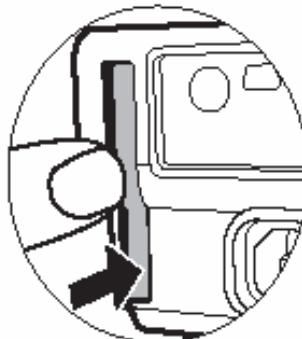
Za očistiti filter:

1. Isključite projektor i sačekajte da se ohladi i ventilatori prestanu raditi.
2. Odspojite projektor od svih kablova.
3. Locirajte kućište filtera na zadnjoj strani projektor-a.

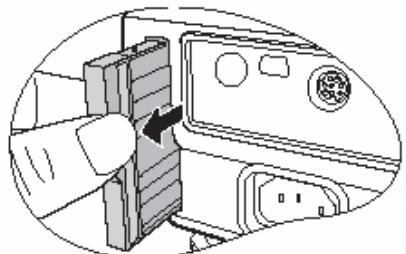
Kućište filtera



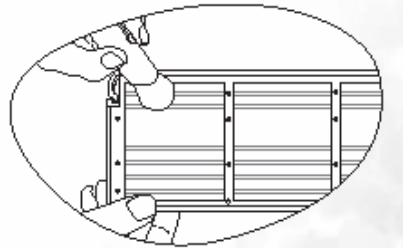
4. Oslobođite kućište filtera iz projektor-a laganim pritiskom kućišta u slot. Kućište filtera iskače iz slota.



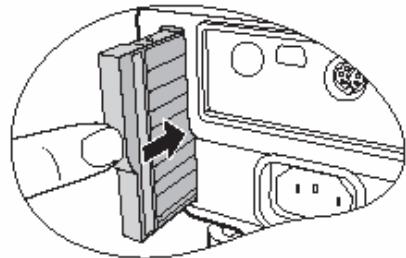
5. Izvucite kućište filtera.



6. Koristite mali usisavač dizajniran za računala i drugu uredsku opremu za čišćenje filtera ili mekanu četku (kao umjetnički kist za slikanje) za nježno skidanje prašine. Ako je teško skinuti prašinu ili su filteri polomljeni, zamjenite ih.



7. Poravnajte kučište filtera sa slotom i umetnite ga u projektor.
8. Pritisnite kučište dok ne klikne u svojoj poziciji.
9. Ponovo uključite projektor.



Ako kučište nije ispravno pozicionirano u svom mjestu, projektor će prikazati poruku na platnu kao na slici desno svake tri minute. Poruka će se pojaviti 3 puta po 10 sekundi trajanja ako se ne preduzme dalja akcija.

Please check
Filter not well attached

Zatim, druga poruka prikazana dole, upozorava na automatsko isključenje za 1 minutu.

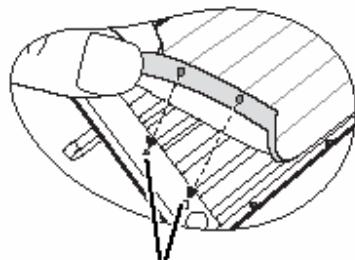
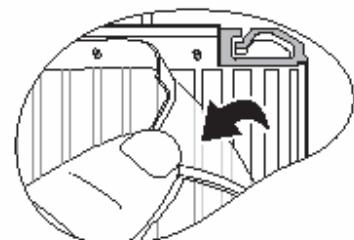
Please re-attach the filter cap
Otherwise, Power is going to shut down in 1 minute

Kučište možete postaviti ispravno u svako doba prije nego se projektor isključi. (To znači da imate 10 – 11 minuta za korigiranje filtera od prve pojave poruka.) Projektor će se vratiti u normalni rad.

Kako zamjeniti spužvu filtera:

Ako je sružva jako zaprljana da se ne može očistiti ili je oštećena, zamjenite je.

1. Pažljivo oljuštite sružvu sa kučišta. Obratite pažnju na male plastične iglice duž ruba da pozicioniraju i pridržavaju sružvu u njenoj poziciji. Pažljivo izvucite sružvu vodeći računa da se iglice ne slome.
2. Pričvrstite novu sružvu filtera u njegovo kučište. Osigurajte da male rupice sigurno pristaju na iglice kučišta.



Plastične iglice

Informacije o lampi

Kalkuliranje radnih sati lampe

Kad je projektor u radu, trajanje (u satima) korištenja lampe je automatski kalkulirano putem ugrađenog tajmera. Metod kalkuliranja ekvivalenta sati rada lampe je kako slijedi:

Ukupan (ekvivalentan) broj sati lampe = $\frac{3}{4}$ (Sati korištenja u Economic modu) + 1 (sati korištenja u normal modu)

Pogledajte "Ekonomik mod" na strani 38 za više detalja.

Sati rada lampe u Ekonomik modu se kalkuliraju kao $\frac{3}{4}$ normalnog moda. To znači da korištenjem projektoru u Ekonomik modu produžavate vijek lampe za 1/3.

Poruke upozorenja

Kad indikator lampe zasvetli crveno ili se pojavi poruka koja sugerira da je došlo vrijeme zamjene lampe, molimo da instalirate novu lampa ili konzultirate Vašeg prodavca. Stara lampa može uzrokovati neispravnost projektoru i u nekom slučaju može ekspodirati.

Za više detalja o upozorenjima, molimo da pogledate "Indikatori" na strani 47.

Indikator lampe i temperaturno upozorenje će zasvjetiti ako lampa postane prevruća. Isključite projektor i ostavite ga da se ohladi 45 minuta. Ako indikator lampe ili temperaturni indikator još svijetle, molimo da kontaktirate Vašeg prodavca.

Slijedeća prikazana upozorenja će Vas podsjetiti na zamjenu lampe.

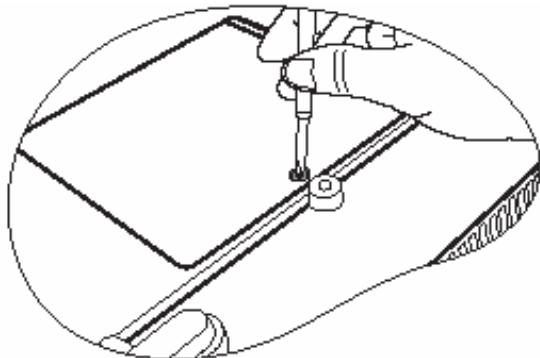
PORUKA	STANJE
  <p>Lamp Warning Lamp > 2800 Hours The Power will Turn Off After 3000Hours</p>	Lampa je radila 2800 sati. Instalirajte novu lampa za dobijanje optimalnih performansi. Ako projektor normalno radi u Economic modu (strana 38) možete nastaviti raditi dok projektor ne dosegne 2950 sati.
  <p>Change The Lamp! Lamp > 2950 Hours The Power will Turn Off After 3000Hours</p>	Lampa je radila 2950 sati. Nova lampa se mora postaviti kako bi se izbjegla neugodnost kad projektor prestane raditi zbog istrošenosti lampe.
  <p>Change The Lamp! Lamp > 3100 Hours Out Of Lamp Usage time</p>	Lampa je radila preko 3000 sati. Poruka će treptati u središtu ekrana oko 30 sekundi zajedno sa indikatorom lampe koji svjetli oko 40 sekundi. Strogo je preporučena projena lampe u tom periodu.. lampa je potrošni materijal. Kako se povećava vrijeme korištenja lampe, svjetlost se postepeno smanjuje Ako lampa nije zamjenjena ranije, mora se zamjeniti nakon 3000 sati korištenja.



Ako de pojavi ova poruka, projektor će se ugasiti za 40 sekundi. Lampa se MORA promijeniti da bi projektor radio normalno.

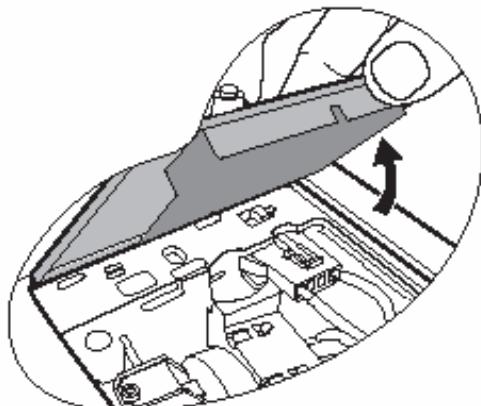
Zamjena lampe

- Za izbjegći rizik od električnog šoka, uvijek isključite projektor i odvojite ga od napajanja strujom prije zamjene lampe.
 - Za izbjegći rizik od ozbiljnih opekotina, dopustite projektoru da se ohladi najmanje 45 minuta prije zamjene lampe.
 - Za izbjegći rizik od pozljede prsta i oštećenja unutrašnjih komponenti , budite oprezni kad skidate lampu razbijenu u oštре komade.
 - Za izbjegći rizik od pozljede i / ili slabljenja kvaliteta slike dodirivanjem objektiva, ne dodirujte prazan prostor sjedišta lampe kad je ona izvađena.
 - Lampa sadrži mercury. Konzultirajte lokalna pravila za odlaganje otpada na propisan način.
1. Isključite projektor i odvojite ga sa napajanja strujom. Ako je lampa vrela, sačekajte 45 minuta da se ohladi.
 2. Preokrenite projektor. Odvrnite vijke na poklopcu lampe.

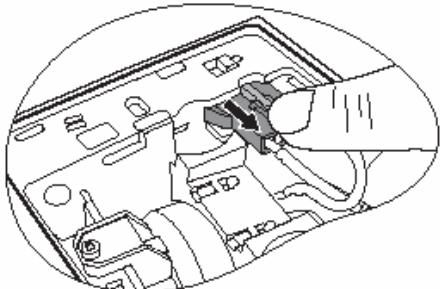


3. Uklonite poklopac lampe sa projektorom.

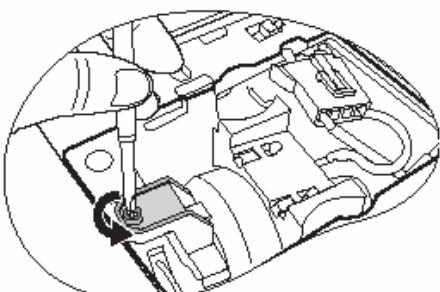
Ne uključujte projektor bez poklopca lampe !!!



4. Isključite konektor lampe sa projektorom.

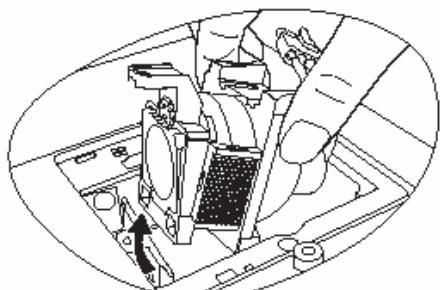


5. Otpustite vijke koji osiguravaju lampu.

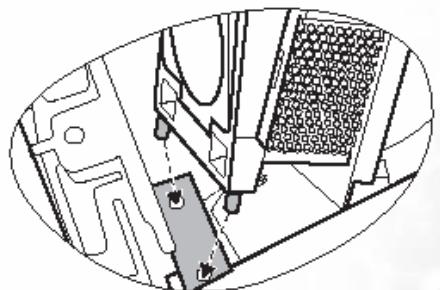


6. Izvucite lampu iz projektor-a.

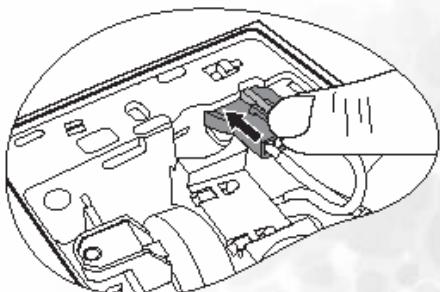
- Prebrzo izvlačenje može uzrokovati da lampa pukne i da se komadi stakla prospu po projektoru.
- Ne ostavljajte lampu na mjesto gdje voda može doći na nju, u dohvatu djece ili zapaljivog materijala.
- Ne stavljajte ruku u projektor nakon izvlačenja lampe. Ako dodirnete optičke komponente unutar, to može izazvati poremećenost boja i izobličenje projektirane slike.



7. Kako je prikazano na crtežu, uzmite novu lampa i poravnajte je sa rupama na projektoru, zatim je gurnite potpuno u projektor.

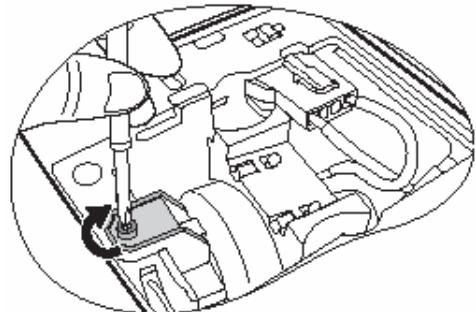


8. Uključite konektor lampe u projektor.

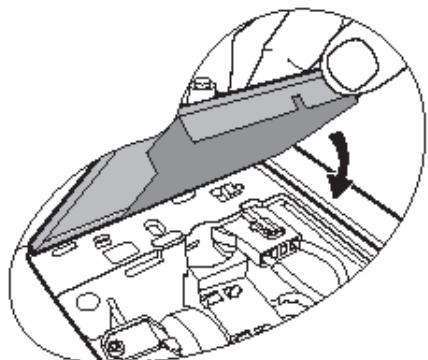


9. Zategnite vijke koji osiguravaju lampu.

- Otpušteni vijci mogu uzrokovati slab spoj, koji može rezultirati kvarom.
- Vijke ne stežite prejako.

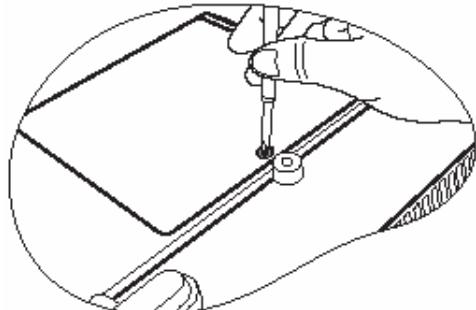


10. Vratite poklopac lampe na projektor.



11. Zategnite vijke koji osiguravaju poklopac lampe.

- Otpušteni vijci mogu uzrokovati slab spoj, koji može rezultirati kvarom.
- Vijke ne stežite prejako.



12. Pokrenite projektor.

- Ne uključujte projektor dok je poklopac lampe skinut.

13. Resetiranje brojača sati lampe.

- Ne resetirajte brojač ako lampa nije promjenjena jer to može izazvati štetu.

- i. Pritisnite i držite **Exit** taster na projektoru 5 sekundi za prikaz ukupnog broja sati rada.
- ii. Pritisnite **Auto** na projektoru ili daljinskom upravljaču za resetiranje lampe na "0".
- iii. Sačekajte oko 5 sekundi da nestane OSD sa platna.



Informacije o temperaturi

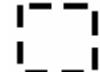
Kad se upali lampica upozorenja na temperaturu, ona Vas upozorava na sljedeće moguće probleme:

1. Unutarnja temperatura je previsoka.
2. Ventilatori ne radi.

Isključite projektor i kontaktirajte kvalificiranu osobu u servisu za dalju pomoć. Za više detalja, pogledajte "Indikatori" na strani 47.

Indikatori

Blank : Svjetlo ugašeno



: Svjetlo trepti



: Svetlo upaljeno

O: Naranđasto svjetlo

R: Crveno svjetlo

G: Zeleno svjetlo

Svjetlo			Stanje i Opis
Power	Temp	Lamp	
Napajanje - događaji			
			Projektor je tek priključen na napajanje.
	-	-	Mod čekanja.
	-	-	Power indicator trepti za vrijeme podizanja sistema.
	-	-	Projektor je u normalnom radu.
	-	-	1. Projektor treba 90 sekundi da se ohladi jer nije ugašen normalnom procedurom, ili 2. Projektor treba da se hlađi 90 sekundi nakon isključenja.
	-	-	Projektor se ugasio automatski. Ako pokušate da ga ponovo startate, ponovo će se ugasiti. Molimo da kontaktirate Vašeg prodavca za pomoć.

Svjetlo			Stanje i Opis
Power	Temp	Lamp	
Lampa - događaji			
	-		Projektor se ugasio automatski. Ako pokušate da ga ponovo startate, ponovo će se ugasiti. Molimo da kontaktirate Vašeg prodavca za pomoć.
-	-		1. Projektor treba da se hlađi 90 sekundi ili 2. Molimo da kontaktirate vašeg prodavca

Lampa - događaji

-	R	-
-	R	R
-	R	R
-	R	G
R	R	R
G	R	R
O	R	R
-	G	R

Projektor se ugasio automatski. Ako pokušate da ga restartate, ponovo će se ugasiti. Molimo da kontaktirate Vašeg prodavca.

Sigurnosne instrukcije za montažu BenQ projektor na strop

Mi želimo da Vi imate ugodno iskustvo sa korištenjem BenQ projektor, tako da moramo Vašu pažnju privući na sprječavanje štete.

Ako želite montirati projektor na strop, preporučamo korištenje određenog originalnog pribora za svaki tip projektora koji će osigurati sigurnu i pouzdanu instalaciju.

Ako koristite neoriginalan pribor za instalaciju na strop, prihvivate rizik da projektor padne sa stropa zbog nepropisnog učvršćenja putem neoriginalnog pribora.

Originalni pribor za instalaciju na strop možete kupiti na istom mjestu kao i BenQ projektor. BenQ takođe preporučuje da kupite i Kingstone bravicu sa kablom i prikačite ga na kompatibilan slot na projektoru i osnovu pribora za instalaciju na strop. To će biti dodatna sigurnost ukoliko se desi da popuste nosači projekторa na stropu.

⑦ Otklanjanje grešaka

? PROJEKTOR SE NE UKLJUČUJE

Uzrok	Savjet
Nema napajanja sa napojnog kabla	Uključite napojni kabl u utičnicu projektora i drugi kraj u zidnu utičnicu.
Pokušaj uključenja projektoru ponovo nakon procesa hlađenja.	Sačekajte da se proces hlađenja završi.

? NEMA SLIKE NA PLATNU

Uzrok	Savjet
Video izvor nije uključen ili nije ispravno konektiran	Uključite izvor signala i provjerite da je ispravno konektiran.
Projektor nije ispravno spojen na uređaj izvora signala.	Provjerite konekciju.
Ulazni signal nije ispravno odabran.	Odaberite ispravno ulazni signal sa Source tasterom na projektoru ili na daljinskom upravljaču.
Poklopac objektiva je još uvijek na njemu.	Skinite poklopac sa objektiva.

? MUTNA SLIKA

Uzrok	Savjet
Projekcioni objektiv nije ispravno fokusiran.	Podejte fokus objektiva pomoću prstena fokusa.
Projektor i platno nisu dobro poravnati.	Podesite kut projekcije kao i visinu projektora ako je potrebno.
Poklopac objektiva je još uvijek na njemu.	Skinite poklopac sa objektiva.

? DALJINSKI UPRAVLJAČ NE RADI

Uzrok	Savjet
Baterije su prazne.	Promijenite baterije.
Postoji prepreka između daljinskog upravljača i projektora.	Uklonite prepreku.
Predaleko ste odmaknuti od projektora.	Priđite projektoru na razmak manji od 6 metara.

⑧ Specifikacije

Specifikacije projektor-a

- Sve specifikacije su predmet promjene bez predhodne obavjesti.

Opće	
Naziv proizvoda	Digitalni projektor
Naziv modela	MP620 / MP720 /MP720p
Optičke	
Rezolucija	1024 x 768 XGA
Sistem prikaza	1 CHIP DMD
Objektiv F/ Broj	F=2.6 do 2.77, f=20.4 do 23.5mm
Lampa	MP 620 / MP720 230W lampa MP 720p 220W lampa
Električne	
Napajanje	AC100-240V, 1.5A, 50/60Hz (Automatic)
Potrošnja struje	305W (Max); 10W (mod čekanja)
Mehaničke	
Dimenzije	238mm (Š), 94mm (V), 291mm (D)
Težina	2.99Kg
Ulazni terminali	
Računalni ulaz	
RGB ulaz	D-Sub 15 pin x 1 DVI-I
Video ulaz signala	
S-Video	Mini DIN 4-pin port x 1
Video	RCA džek x1
HDTV ulazni signal	D-Sub ↔ komponentni RCA džek kroz RGB ulaz
Ulaz audio signala	
Audio in	Mini džek stereo port
Izlaz	
RGB izlaz	D-Sub 15 pin x 1
USB konektor za miša	A/B serija x 1
Izlaz audio signala	Mini džek stereo port
Zvučnik	Miješani mono (2Watt x1)
Ambijentalni zahtjevi	
Radna temperatura	0° – 40° na nultoj nadmorskoj visin
Radna relativna vlažnost	10% - 90% (bez kondenzacije)
Radna nadmorska visina	0-3000 stopa pri 0°C-40°C 3000-6000 stopa pri 0°-30°C 6000-10000 stopa pri 0°C-23°C

Tajming karta

Podržani tajming za PC ulaz

Rezolucija	Horizontalna Frekvencija (Khz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Frekvencija piksela (MHz)	Mode
640x400	31.47	70.089	25.176	640x400_70
640X480	31.469	59.940	25.175	VGA_60
	37.861	72.809	31.500	VGA_72
	37.500	75.000	31.500	VGA_75
	43.269	85.008	36.000	VGA_85
	37.879	60.317	40.000	SVGA_60
800x600	48.077	72.188	50.000	SVGA_72
	46.875	75.000	49.500	SVGA_75
	53.674	85.061	56.250	SVGA_85
	48.363	60.004	65.000	XGA_60
1024x768	56.476	70.069	75.000	XGA_70
	60.023	75.029	78.750	XGA_75
	68.667	84.997	94.500	XGA_85
	1280x1024	63.981	60.020	SXGA_60

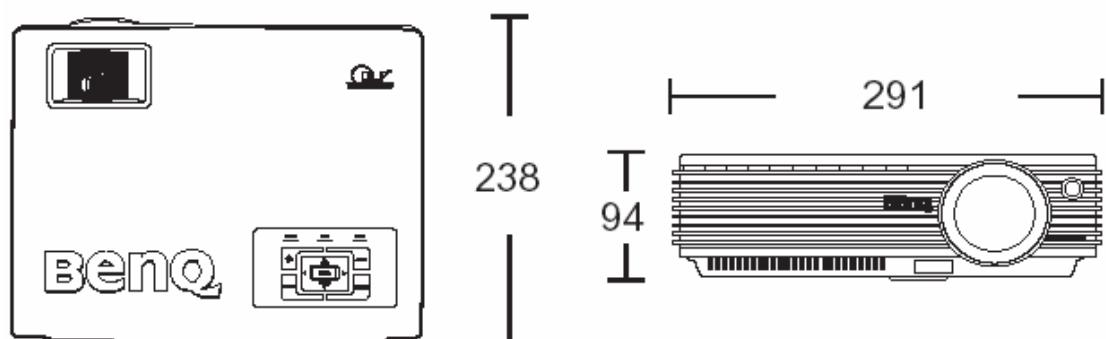
Podržani tajming za komponentni – YpbPr ulaz

Format signala	Horizontalna Frekvencija (Khz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
480i(525i)@60Hz	15.73	59.94
480p(525p)@60Hz	31.47	59.94
576i(625i)@50Hz	15.63	50.00
576p(625p)@50Hz	31.25	50.00
720p(750p)@60Hz	45.00	60.00
720p(750p)@50Hz	37.50	50.00
1080i(1125i)@60Hz	33.75	60.00
1080i(1125i)@50Hz	28.13	50.00

Podržani tajming za Video i S-Video ulaze

Video mod	Horizontalna Frekvencija (Khz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Frekvencija pod – nosača boje (MHz)
NTSC	15.73	60	3.58
PAL	15.63	50	4.43
SECAM	15.63	50	4.25 ili 4.41
PAL – M	15.73	60	3.58
PAL – N	15.63	50	3.58
PAL – 60	15.73	60	4.43
NTSC4.43	15.73	60	4.43

Dimenzije



Jedinice mjere: mm

⑨ Garancija

Ograničena garancija

BenQ garantira za ovaj proizvod protiv svih kvarova u materijalu i izradi, pod uvjetima normalnog korištenja i smještaja.

Dokaz o datumu kupovine će biti potreban kod svake prijave kvara u garantnom roku. Ako je pronađeno da je proizvod neispravan u garantnom roku, jedina obveza i vaš ekskluzivno pravo će biti zamjena svih neispravnih dijelova (uključivo rad). Da dobijete servis u garantnom roku, odmah obavjestite Vašeg prodavca o svakoj neispravnosti.

Važno: Gornja garancija će biti nevažeća ukoliko klijent ne koristi proizvod u skladu sa BenQ-ovim pisanim instrukcijama, posebno vlažnost okoline koja mora biti između 10% i 90%, temperature između 10°C i 40°C , nadmorske visine niže od 10000 stopa, i korištenja projektoru u ambijentu prašine. Ova garancija Vam pruža određena prava kao i druga koja se razlikuju od zemlje do zemlje.

Za druge informacije, molimo posjetite www.BenQ.com