

SuperHand

Kratka korisnička uputstva

V3.0

SuperHand instalacijske napomene

I. Sistemski zahtjevi

1. Minimalni hardverski zahtjevi

Procesor:P3 800MHz ; memorija: 256MB ; Čvrsti disk 20GB ; Zaslona u boji 1024x768 ; zvučna kartica i Internet.

Optimalna veličina preglednika: 1024 x 768 ; slova male veličine

2. Softverski minimalni zahtjevi

Windows 2000/ XP oili noviji

MS Office XP ili noviji

IE 6.0 ili noviji

MS Media Player 9 ili noviji

II. Prije instalacije

Molimo zatvorite sve aktivne programe.

III. Načini instalacije

1. CD-ROM

a. Postavite Cd u CD-ROM pogon.

b. Ili slijedite postupak ukoliko instalacija ne započne automatski.

Start > Programs > Accessories > Explorer

Pokrenite izvršnu datoteku - SuperHand_Demo.exe

c. Ukoliko se tijekom postupka instalacije prikaže „Retry” ili „Cancel”, molimo za nastavak kliknite na „Cancel“.

IV. Poruke tijekom prve instalacije

1. Kliknite na SuperHand ikonu  na radnoj površini..

2. Ukoliko su u sistemu instalirani vatrozid ili Symantic, tijekom prve instalacije će se prikazati „FileSystemObject“. Molimo odobrite izmjenu sistema od strane instalacijskog programa.

3. U sistemskoj mapi će se pojaviti SuperHand ikona .

4. Čestitamo, uspješno ste izvršili instalaciju.

V. Poruke tijekom instalacije

Ukoliko se prikaže poruka o grešci, molimo provjerite je li program prekinut od strane softverskog vatrozida ili symantic-a. Ukoliko jest, molimo isključite ih.

VI. Registracija serijskim brojem

Ova verzija programa može se koristiti 365 dana u kombinaciji s našim hardverom. Nakon 365 dana korisnik se mora prijaviti E-mailom ili faksom sa autoriziranim serijskim brojem. Vaš softver će se s našim hardverom konstantno nadograđivati na najnoviju verziju.

Napomena: Ovdje opisan softver se može koristiti isključivo na PC računalima.

1. Za registraciju molimo idite na „S/N Registration” u „EXIT”.

2. Registracijski prozor je dolje prikazan:

Molimo unesite Vaše informacije za registraciju putem Interneta.

Napomena: Sistem će automatski stvoriti poseban serijski broj iz svakog čvrstog siska u svakom prijenosnom ili stolnom računalu, koji služi kao autorizacijska šifra. Ukoliko ste već izvršili „registraciju“ molimo ne mijenjajte računalo ukoliko nije zaista nužno.

Unregister- 364 left	
*UserName	<input type="text"/>
E-Mail:	<input type="text"/>
Telephone:	<input type="text"/>
*Install SN:	<input type="text"/>
*Auth. Code:	1688327543
*Auth. SN:	<input type="text"/>
You must register within 365 days , otherwise unable to continue using SuperHand	
Register	Print
Mail	Cancel

a. Putem Interneta

Molimo unesite osobne podatke i odaberite „Mail“. Vaši podaci će E-mailom biti poslani podatkovnom centru. Naš će sustav također poslati nazad „autorizacijski serijski broj“ na Vaš registrirani E-mail pretinac.




b. Bez internetske veze

Molimo unesite osobne podatke i odaberite „Print“. Molimo na papiru za ispis zabilježite broj Vašeg faksa i faksirajte ga na broj 886-2-2223-8725 BEUP službe za korisnike. Nazad ćemo Vam poslati „autorizacijski serijski broj” na Vaš faks unutar 5 dana.

3. Kada zaprimite Vaš vlastiti „autorizacijski serijski broj“, molimo unesite taj broj u registracijski prozor. Za dovršetak registracije pritisnite „Register”.

I. Pokretanje SuperHand i PowerPoint


A. Pokretanje i zatvaranje SuperHand sistema

1. Kliknite na SuperHand ikonu na radnoj površini .
2. To će istovremeno dodati SuperHand ikonu u mapu i pokrenuti traku sa sistemskim funkcijama.
3. Za pregled funkcija kliknite  na ili napuštanje sistema..
4. Za zatvaranje trake s popisom funkcija pritisnite ikonu  i kliknite na „System Information” za pregled SuperHand verzije.

B. Upoznavanje s alatima SuperHand sistema

1. Mijenjanje položaja radnog prozora i otvaranje datoteka prošlih radnji



2. Opcije pozadinskih načina rada 

3. Alati za crtanje i postavljanje



4. Uvećavanje slika i dinamičko uvećavanje



5. Alati za obradu slika



6. Slijedeća/prethodna stranica za MS PowerPoint



7. Pohrana i otvaranje datoteka prošlih radnji



8. Snimanje pokreta miša i snimanje slika



C. Definicije radne površine i napomena





Nakon pokretanja načina rada za bilješke programa SuperHand, ekran se može podijeliti na dva dijela – donji je izvor slika, iza donjeg koji se naziva **radna površina**; gornji se naziva stranica za **napomene**.

D. Kombinacija sa PowerPoint

1. Pokrenite SuperHand sistem.
2. Otvorite PowerPoint datoteku i prikažite je u projektorskom načinu.
3. Kliknite na alate za crtanje ili kliknite na prozor s alatima za napomene. (trokut na

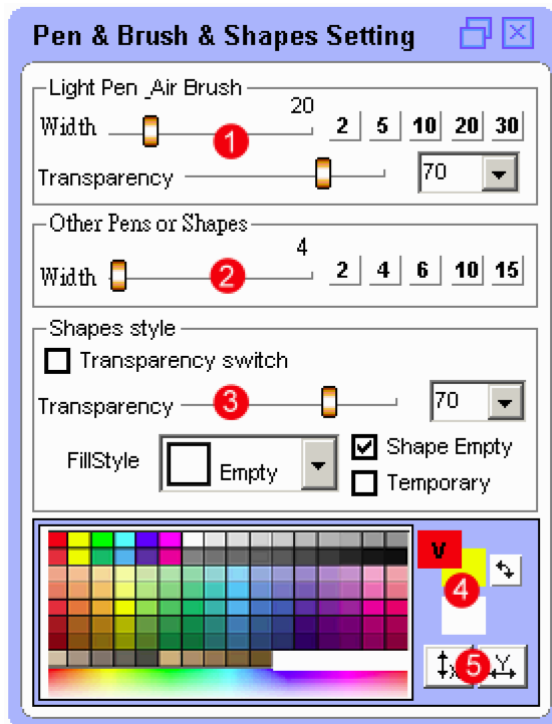
u donjem desnom dijelu grafikona služi za odabir alata.)




4. Za kontrolu PowerPoint kliknite na tipku sljedeća/prethodna stranica
5. Za pohranu ekrana kliknite na .
6. Za pretraživanje datoteka prošlih radnji kliknite na  ili kliknite na  za otvaranje prozora za upravljanje.
7. Otvorite datoteke prošlih radnji , što se može učiniti na dva načina: otvaranjem datoteka i pretraživanjem. Kliknite na trokut i odaberite način otvaranja, te ponovno pritisnite gornje lijevo područje.





II. Upoznavanje s alatima za crtanje

A. Postavke boje i debljine olovke






- 1 Postavke debljine linije olovke 
- 2 Osim stavke 1 ovo su postavke oblika za druge olovke i kistove
- 3 Postavke stila oblika i prozirnosti
- 4 Odaberite potreban prostor i željenu boju
- 5 Izmjena između vodoravnih i okomitih linija

B. Alati za crtanje




Simbol	Napomena	Simbol	Napomena
	Točka – otkazivanje trenutnih alata		Linija
	Olovka		Četverokut
	Šarena olovka		Krug
	Svijetla olovka		Gumica
	Skočna olovka (kliknite trokut za prikaz opcija rada)		

III. Kombinacija s drugim programima za napomene

A. Snimanje područja

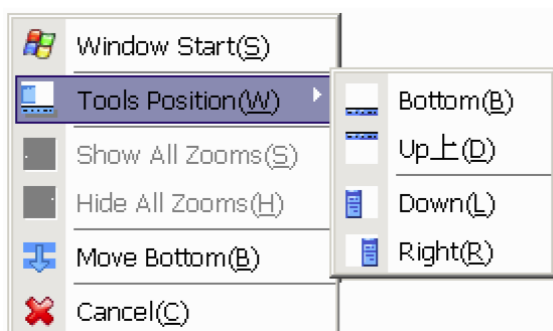
1. Pokrenite program i otvorite datoteku, poput MS Word
2. Kliknite na tipku  'Capture' kako biste snimili sliku na radnoj površini. To nije slika za stranicu s napomenama. Snimljeno područje sadrži dva dvije vrste područja, uključujući „punu radnu površinu“ i „dodijeljeno“ područje.
 - a. Puna radna površina – kliknite u gornji lijevi kut grafikona ispod postavljene vrijednosti.
 - b. Dodijeljena slika – kliknite na trokut za otvaranje popisa, te kliknite na „setup area“. Nakon pojave pokazivača „+“, zaokružite područje i ponovno otvorite popis. Dodijelite „dodijeljeno područje“ i sistem će snimiti označeni dio..
3. Kliknite na  ili kliknite na bilo koji od alata  za stvaranje napomene.

B. Načini mijenjanja prozora

1. Kliknite na tipku  „Desktop Switch“ i sistem će prikazati radnu površinu , i obratno.
2. Drugi način mijenjanja prozora vrši se klikom na tipku  „Bottom“ kada su na ekranu prikazane stranice s napomenama i Superhand alati. Ova funkcija, osim u alatnoj traci, postoji i na popisu (stranica s napomenama, slikovni modul). Molimo imajte na umu da ovu metodu mogu koristiti srugi, van sistemski programi. Stoga se za glatko mijenjanje prozora preporuča uporaba SuperHand.


C. Mijenjane položaja alata

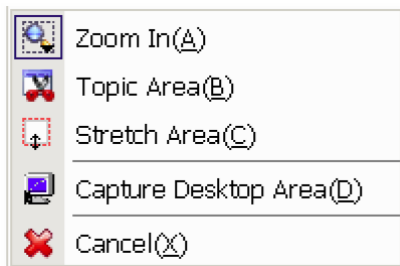
Kliknite na  i odaberite između položaja.



IV. Uvećavanje određenog dijela i dinamičko uvećavanje


A. Načini uvećavanja određenog dijela



1. Klik  na trokut u donjem desnom kutu grafikona prikazuje opcije načina rada. Druga područja su potrebni, unaprijed postavljeni načini rada.




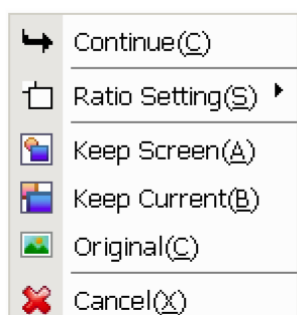
2. Nakon klika na tipku zaokružite područje kada se na ekranu prikaže pokazivač.
3. Snimanje radne površine znači trenutno snimanje slike, nakon čega kliknite na desnu tipku na grafikonu. Može se koristiti za mijenjanje slika i lijepljenje slika.

B. Slobodno uvećavanje

Kliknite na , ili kliknite desnom tipkom miša, te odaberite način uvećavanja. Uvećavanje se može podijeliti na dvije vrste:

- a. Dinamičko uvećavanje teksta : kliknite u gornji lijevi kut grafikona, dok se grafikon sastoji od teksta.
- b. Dinamičko uvećavanje slika : kliknite u donji desni dio slike, dok se grafikon sastoji od slika.

Prilikom uvećavanja slika, pokretanje ekrana može dinamički slikati uvećane slike. Pritisnite lijevu tipku i kretanje će se zaustaviti. U ovom trenutku pokretanje alata za crtanje može raditi napomene. Kliknite na  ili kliknite na desnu tipku okvira i prikazati će se sljedeći popis.



Continue : Nastavak uvećanja

Ratio Setting : Mijenjanje omjera slike

Keep Screen : Prekid uvećanja i povratak na prijašnji ekran

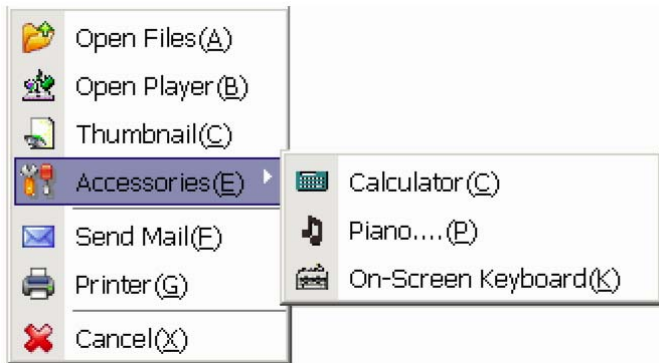
Keep Current : Prekid uvećanja i zadržavanje trenutnog ekrana

Original : Prekid uvećanja i povratak na ekran u kojem je uvećanje započelo.

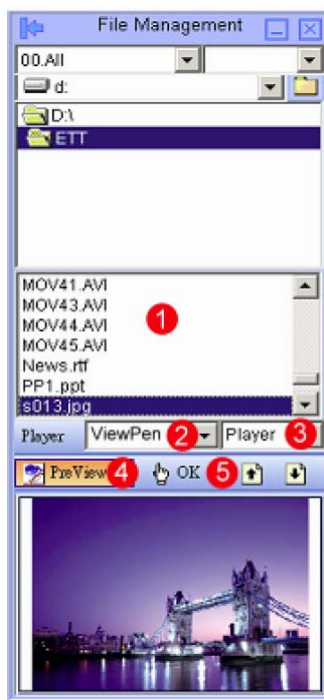
Cancel: Zatvaranje izbornika

V. Preglednik datoteka i player

Kliknite na 📁, te zatim kliknite na 🎮.



A. Prikaz datoteka i otvaranje datoteka





- ❶ Kliknite na datoteku
- ❷ Postavite na SuperHand, datoteka će biti prikazana playerom integriranim u SureHand; ukoliko ne, biti će prikazana Windows instaliranim playerima.
- ❸ Postoje dvije vrste opcija prikaza:
 - a. Player: Može istovremeno u jednom prozoru otvoriti mnoge medijske formate, mijenjati i uređivati sadržaj.
 - b. New: Jedna datoteka sa prozorom. Istovremeno se može otvoriti mnogo prozora.


c. Sve datoteke su temeljene na unaprijed postavljenim načinima rada Windows sistema.


- 4 Kada je mijenjanje pregleda zatvoreno, pokažite na datoteku, te će se datoteka izravno prikazati. Zatimje otvorite klikom na
- 5 „OK“.

B. Uputstva za uporabu playera

Otvorite datoteku, odaberite „SuperHand” , te zatim „Player”, nakon čega će sistem playerima reproducirati medijske datoteke

- 1 Pokrenite „Olovku”
- 2 Postupak odabira uzorka za naglašavanje
 1. Otvorite tekstualnu datoteku poput tekstualnog formata (Txt, rft), MS Word (Doc),ili internetskih stranica (htm), itd.
 2. Kliknite na **A** za odabir boje.
 3. Odaberite tekst koji želite invertirati i pritisnite  „Refresh“ kako biste ga izbrisali.
 4. Ili pritisnite „Invert” za prijelaz u  način rada.
 5. Ukoliko želite pokrenuti super-povezivanje, morate zatvoriti „Invert“.
- 3 Pregledajte niz datoteka koje su bile otvorene i napravite redoslijed super-povezivanja.
- 4 Upravljanje okvirima

 Pomicanje na dno : Pritisnite ovu tipku za micanje određenog okvira na dno kada je na ekranu prikazano mnogo prozora. Za napomene kliknite na desnu tipku.

 Sakrivanje: Pomicanje određenog prozora na stranu. (automatsko micanje sukladno položaju okvira.)

✂ Pritisnite tipku „Capture” za obnavljanje napomena. Pritiskom na alate za crtanje, vratiti ćete se na originalni ekran.

Napomena:

Za neke posebne formate moraju se instalirati određeni programi. Na primjer:

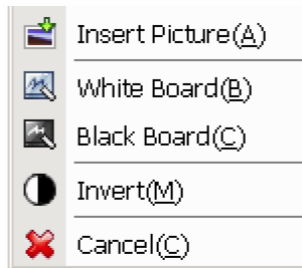
a. Za AutoCad .dwf datoteke morate instalirati „Auto Dwf viewer” sa AutoCad internetske stranice.

<http://discussion.autodesk.com/thread.jspa?threadID=173677>

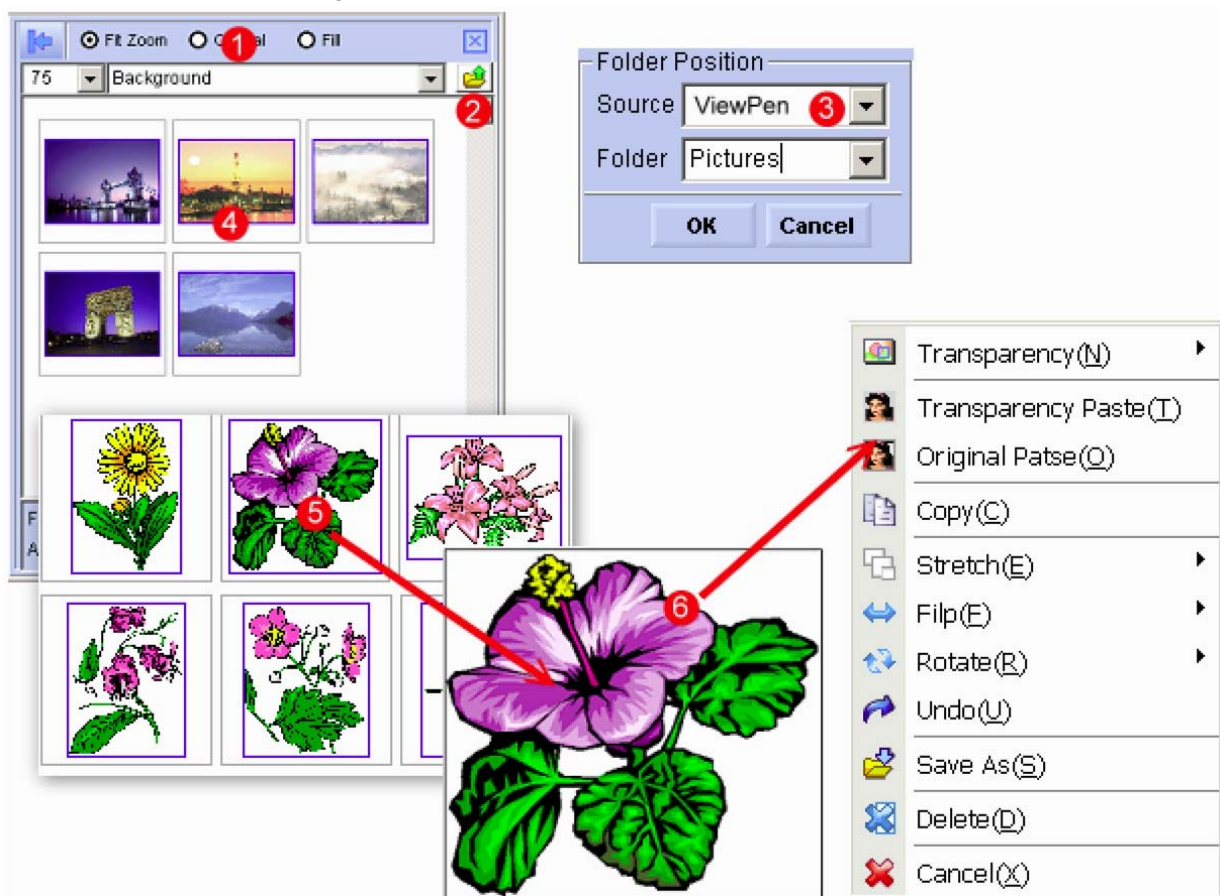
b. Za .pdf datoteke morate prvo instalirati Adobe Reader.

VI. Postavljanje pozadinskog načina rada

Kliknite na  (pozadinski alati)



A. Načini umetanja slika



1. Načini stvaranja crtanog filma (osnovni grafikon)


- 1 Kliknite na načine za umetanje grafikona
- 2 Promijenite mape
- 3 Odaberite položaj mape
- 4 Odaberite sliku


2. Načini stvaranja privremenih objekata

- 5 Preselite sliku na radnu površinu
- 6 Desnom tipkom miša kliknite na objekt i odaberite funkciju sa

popisa.(Primijetite da je prozirna boja točka miša)

B. Bijela ploča  : Čini stranicu bijelom


C. Crna ploča  : Čini stranicu crnom

D. Invertiranje  : Pretvaranje crne-stranice-s-bijelim-slovima u bijelu-stranicu-s-bijelim-slovima, i obratno.

VII. Načini snimanja kretanja miša i tipkovnice

SuperHand može snimati pokrete miša i tipkovnice. Prednosti su sljedeće: ne zauzima prostor za pohranu. Mane su: manja neovisnost, morate koristiti isti SuperHand. Stoga se obično koristi za trenutno snimanje i reprodukciju.

Početak snimanja: Pritisnite  „Record” za početak snimanja..

Završetak snimanja: Pritisnite  „Stop” za prekid snimanja.

Trenutno snimanje: Pritisnite  „Play” za reprodukciju pokreta, te pritisnite F7 za zaustavljanje.

Pohrana snimke: Pritisnite  za pohranu snimljene datoteke u dodijeljenu mapu. (Diskovni uređaj): SuperHand\DataInfo\Recorder

Otvaranje snimljenih datoteka: Pritisnite  za otvaranje.